



PRZEPISY I REGULAMINY WORLD PARA SWIMMING



OPRACOWANIE: Jakub Krzywda

TŁUMACZENIE: Jakub Krzywda, Marek Grzywacz

KONSULTACJA: Wojciech Seidel, Marcel Jarosławski

UWAGI DO TŁUMACZENIA:

- Oficjalnym językiem World Para Swimming jest język angielski. Zgodnie z przepisem 2.4.2, w przypadku jakichkolwiek nieścisłości interpretacyjnych wiążącą jest wersja w języku angielskim.
- Przepisy World Para Swimming są oparte na przepisach FINA, World Para Swimming zmienia brzmienie przepisów, tylko tam, gdzie jest to konieczne, a znaczna część przepisów jest identyczna. W związku z tym, zdecydowano się oprzeć tłumaczenie przepisów World Para Swimming na oficjalnym polskim tłumaczeniu przepisów FINA zatwierdzonym przez Polski Związek Pływacki (wersja z września 2017).
- W rozdziale 11. większość przepisów identycznych z przepisami FINA posiada numer składający się z trzech liczb oddzielonych kropkami, np. 11.1.2. Wyjątki od tych przepisów przewidziane dla pewnych klas startowych lub konkretnego typu niepełnosprawności oznaczone są w większości przypadków numerem składającym się z czterech liczb oddzielonych kropkami, np. 11.1.2.6.
- Istotne różnice w stosunku do przepisów FINA w rozdziałach 10, 11 oraz załączniku drugim zaznaczono podkreśleniem.
- Wszelkie uwagi odnośnie tłumaczenia i wątpliwości interpretacyjne można kierować na adres jakub.krzywda@gmail.com

Spis treści

Część A – Przepisy Ogólne.....	5
1 Definicje.....	5
2 Postanowienia ogólne.....	9
2.1 Zakres i zastosowanie.....	9
2.2 Interpretacja przepisów	9
2.3 Zasady zarządzania	9
2.4 Wydruk Przepisów	9
2.5 Poprawki i zmiany Przepisów	10
Część B – Regulaminy World Para Swimming.....	11
3 Zawody Uznawane przez World Para Swimming	11
3.1 Klasyfikacja zawodów	11
3.2 Cykl organizacji zawodów.....	11
3.3 Wymagania dotyczące Zawodów	11
3.4 Kierownictwo Zawodów	11
3.5 Zgłoszenia do Zawodów	12
3.6 Uznawanie wyników.....	12
3.7 Reklamy i prezentacje podczas Zawodów	12
3.8 Wymagania dotyczące przeciwdziałania hazardowi.....	13
4 Kwalifikacja i klasyfikacja	13
4.1 Wymagania kwalifikacyjne na Igrzyska IPC	13
4.2 Wymagania kwalifikacyjne na Zawody IPC i Sankcjonowane Zawody WPS	13
4.3 Wymagania kwalifikacyjne na Zatwierdzone Zawody WPS.....	13
4.4 Ogólne wymagania kwalifikacyjne	13
4.5 Płeć	14
4.6 Klasyfikacja	14
5 Przepisy antydopingowe	14
5.1 Wymogi antydopingowe	14
6 Przepisy medyczne	14
6.1 Wymagania medyczne	14
6.2 Obowiązki medyczne.....	15
6.3 Wycofania z powodów medycznych	15
6.4 Ubezpieczenie medyczne	16
6.5 Pomoc medyczna na Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS.....	16
6.6 Opieka medyczna	16
6.7 Nękanie.....	17
6.8 Autonomiczna dysrefleksja	17
6.9 Namioty i komory tlenowe	17
6.10 Wysoka temperatura powietrza.....	17
6.11 Zakaz palenia	17
7 Technologia i sprzęt sportowy.....	17
7.1 Podstawowe zasady	17
8 Przepisy dyscyplinarne	17
8.1 Kodeks Etyczny IPC i Kodeks Postępowania WPS.....	17

9	Protesty i odwołania	18
9.1	Zawody	18
9.2	Przepisy antydopingowe	18
9.3	Klasyfikacja	18
Część C – Przepisy Dotyczące Zawodów World Para Swimming.....		19
10	Ogólne przepisy dotyczące zawodów	19
10.1	Kierownictwo zawodów	19
10.2	Osoby funkcyjne	19
10.3	Format zawodów	23
10.4	Konkurencje i program konkurencji	24
10.5	Minimalne standardy kwalifikacyjne (MQS).....	25
10.6	Wycofania.....	25
10.7	Asystenci.....	25
10.8	Miejsce zbiórki.....	26
10.9	Rozstawienie wyścigów eliminacyjnych i finałowych	26
10.10	Pomiar czasu i procedura postępowania przy automatycznym sędziowaniu	28
10.11	Dyskwalifikacje	30
10.12	Protesty techniczne	30
10.13	Zmiana klasy startowej w trakcie zawodów	31
10.14	Protokół.....	33
10.15	Stroje pływackie	33
10.16	Rankingi	34
10.17	Rekordy świata i kontynentu.....	35
11	Przepisy pływania	38
11.1	Start	38
11.2	Styl dowolny	39
11.3	Styl grzbietowy	40
11.4	Styl klasyczny.....	41
11.5	Styl motylkowy	43
11.6	Styl zmienny	44
11.7	Sztafety.....	45
11.8	Wyścig	46
Załącznik 1: Pływanie na wodach otwartych		49
Załącznik 2: Obiekty		50

CZĘŚĆ A – PRZEPISY OGÓLNE

1 Definicje

Klasyfikacja (ang. Classification): dokonywanie przydziału zawodników do Klas Startowej (zgodnie z Kodeksem Klasyfikacji Zawodników IPC) w oparciu o stopień oddziaływania niepełnosprawności na podstawowe czynności w danym sporcie lub dyscyplinie sportu. Dalej również jako „Klasyfikacja Zawodników”.

Panel Klasyfikacyjny (ang. Classification Panel): grupa Klasyfikatorów powołanych przez WPS w celu przydzielenia Klasy Startowej oraz określenia Statusu Klasy Startowej w oparciu o Przepisy Klasyfikacji.

Kody Wyjątków (ang. Codes of Exception): kody przyznawane zawodnikom przez Klasyfikatorów, stanowiące wyłącznie informację dla Sędziów. Sędziowie podejmują decyzje w oparciu o Przepisy i Regulaminy techniczne, a nie w oparciu o Kody Wyjątków.

Zawody (ang. Competition): szereg niezależnych konkurencji sportowych przeprowadzanych wspólnie przez jeden podmiot zarządzający.

Dyrektor Medyczny Zawodów (ang. Competition Medical Director): osoba powołana przez LOC na Zawody IPC lub Sankcjonowane Zawody WPS, odpowiedzialna za wdrażanie w trakcie wydarzenia „Zakresu Usług Medycznych” określonych przez WPS.

Przepisy Dotyczące Zawodów (ang. Competition Rules): Przepisy WPS wskazane w Części C niniejszych Przepisów.

FINA: Międzynarodowa Federacja Pływania

Przepisy FINA (ang. FINA Rules): przepisy Międzynarodowej Federacji Pływania

Pierwszy Występ (ang. First Appearance): pierwszy start zawodnika podczas Zawodów w danej Klasie Startowej na dystansie nie krótszym niż 100 m. W przypadku Klas Startowych SB1-3 dystans może wynosić 50 m.

Federacja Międzynarodowa (ang. International Federation): federacja sportowa uznawana przez IPC za jedynego światowego przedstawiciela sportu dla zawodników z niepełnosprawnościami, który uzyskał od IPC status Sportu Paraolimpijskiego. IPC oraz IOSD działają jako Federacje Międzynarodowe w przypadku niektórych Para Sportów.

Niepełnosprawność (ang. Impairment): niepełnosprawność zawodnika mająca podłoże fizyczne, wzrokowe lub intelektualne.

MKOl (ang. IOC, International Olympic Committee): Międzynarodowy Komitet Olimpijski

IPC (ang. International Paralympic Committee): Międzynarodowy Komitet Paraolimpijski

Zawody IPC (ang. IPC Competitions): Mistrzostwa Świata WPS i Mistrzostwa Kontynentalne WPS

Igrzyska IPC (ang. IPC Games): Igrzyska Paraolimpijskie i Igrzyska Para-Panamerykańskie

IOSD (ang. International Organisations of Sports for the Disabled): Międzynarodowa Organizacja Sportu dla Niepełnosprawnych – niezależna organizacja uznawana przez IPC za jedyne światowe przedstawiciela określonej grupy niepełnosprawności w ramach IPC.

LOC (ang. Local Organising Committee): Lokalny Komitet Organizacyjny – organizacja wskazana przez WPS do przygotowania i przeprowadzenia Zawodów IPC lub Sankcjonowanych Zawodów WPS.

Główny Lekarz LOC (ang. LOC Chief Medical Doctor): lekarz powołany przez LOC na Zawody IPC lub Sankcjonowane Zawody WPS.

Zawody na Długiej Pływalni (ang. Long Course): zawody przeprowadzane na pływalni o długości pięćdziesięciu (50) metrów.

MQS - Minimalne Standardy Kwalifikacyjne (ang. Minimum Qualifying Standards): lista czasów dla konkretnych konkurencji sportowych i Klas Startowych, które muszą być osiągnięte przez zawodnika, aby mógł wziąć udział w Zawodach. MQS określone są w Dokumentacji Technicznej danych zawodów.

Federacja Krajowa (ang. National Federation): krajowa organizacja będąca członkiem Federacji Międzynarodowej

NPC (ang. National Paralympic Committee): Narodowy Komitet Paraolimpijski, krajowa organizacja będąca członkiem IPC, która jest jedynym przedstawicielem zawodników z niepełnosprawnościami w danym kraju lub na danym terytorium. Krajowy członek IPC.

Obserwacja w Trakcie Zawodów (ang. Observation in Competition Assessment): obserwacja zawodnika z niepełnosprawnościami o podłożu fizycznym lub intelektualnym, dokonywana podczas zawodów przez Panel Klasyfikacyjny, w celu ostatecznego określenia w jakim zakresie niepełnosprawność wpływa na zdolność wykonywania przez zawodników konkretnych zadań i działań podstawowych dla danego sportu.

Osoba Funkcyjna (ang. Official): osoba certyfikowana i akredytowana przez WPS. Pełna lista funkcji znajduje się w przepisie 10.2.

Sport Paraolimpijski (ang. Para Sport): dyscyplina sportowa uregulowana w Kodeksie Klasyfikacji Zawodników IPC i uznawana przez IPC za sport paraolimpijski.

Program Konkurencji (ang. Programme of Events): lista dni i konkurencji sportowych w kolejności, w której zostaną one rozegrane.

Publikacja Oficjalnych Wyników (ang. Publication of the Official Results): oznaczone miejsce wskazane przez LOC i przedstawicieli WPS, w którym zamieszcza się oficjalne wyniki. Komunikat o miejscu publikacji wyników przekazuje się na Odprawie Technicznej lub zamieszcza się w Dokumentacji Zawodów.

Sędzia Główny (ang. Referee): osoba wyznaczona do podejmowania rozstrzygnięć podczas Zawodów Uznawanych przez WPS.

Regulaminy (ang. Regulations): Regulaminy WPS wskazane w Części B niniejszych Przepisów.

Przepisy (ang. Rules): Przepisy i Regulaminy WPS złożone z Przepisów Ogólnych, Regulaminów WPS i Przepisów Dotyczących Zawodów WPS.

Zawody na Krótkiej Pływalni (ang. Short Course): zawody przeprowadzane na pływalni o długości dwudziestu pięciu (25) metrów.

Klasa Startowa (ang. Sport Class): kategoria na potrzeby Zawodów, określona przez WPS w zależności od stopnia, w jakim zawodnik może wykonywać konkretne zadania i czynności wymagane w danym Sporcie Paraolimpijskim.

Status Klasy Startowej (ang. Sport Class Status): oznaczenie odnoszące się do Klasy Startowej w celu wskazania czy zawodnik może podlegać dalszej ocenie klasyfikacyjnej lub czy jego klasa może być przedmiotem protestu klasyfikacyjnego.

Asystent (ang. Support Staff): dowolna osoba wyznaczona przez Narodowy Komitet Paraolimpijski (NPC) do bezpośredniej pomocy zawodnikom w przemieszczaniu się lub udzielania wskazówek dotyczących kierunku.

Struktura Zawodów (ang. Swimming Competition composition):

Konkurencja: np. 100 m stylem dowolnym mężczyzn - Klasa S5

Blok: eliminacje lub finały złożone z szeregu konkurencji sportowych

Zawody, Mistrzostwa: kolejne dni, w czasie których rozgrywane są eliminacje i finały.

Tapper: Asystent zawodnika z niepełnosprawnością wzroku, pomagający zawodnikowi w trakcie wyścigu w momencie zbliżania się przez niego do ściany końcowej pływalni.

Przyrząd do Tappingu (ang. Tapping Device): przyrząd wykorzystywany przez Tappera do pomocy zawodnikowi z niepełnosprawnością wzroku w momencie zbliżania się przez niego do końca pływalni.

Kierownik Drużyny (ang. Team Leader): akredytowany przedstawiciel drużyny, reprezentujący całość delegacji.

Dokumentacja Techniczna (ang. Technical Documentation): dokument zawierający wszystkie kryteria dopuszczenia do zawodów i regulacje, które nie są określone w Przepisach i Regulaminach WPS (np. MQS, lista konkurencji sportowych, itp.).

Odprawa Techniczna (ang. Technical Meeting): spotkanie przeznaczone dla wszystkich drużyn, które odbywa się przez Igrzyskami IPC, Zawodami IPC i Sankcjonowanymi Zawodami WPS w celu rozpowszechnienia informacji organizacyjnych i Przepisów oraz Regulaminów specyficznych dla danych Zawodów.

Ceremonia Medalowa (ang. Victory Ceremony): oficjalna uroczystość wręczenia medali zwycięzcom wyścigów we wszystkich konkurencjach sportowych.

Niepełnosprawność Wzroku (ang. Vision Impairment): niepełnosprawność polegająca na uszkodzeniu struktury oka, nerwów wzrokowych, połączeń nerwowych lub kory wzrokowej w mózgu, które niekorzystnie wpływają na widzenie zawodnika.

WADC (ang. World Anti-Doping Code): Światowy Kodeks Antydopingowy

WPS (ang. World Para Swimming): Światowa Federacja Pływania Osób z Niepełnosprawnościami

Zatwierdzone Zawody WPS (ang. World Para Swimming Approved Competitions): zawody pływackie osób z niepełnosprawnościami o randze międzynarodowej, krajowej lub posiadające autoryzację Federacji Krajowej, zatwierdzone przez WPS.

Licencja Zawodnika WPS (ang. World Para Swimming Athlete License): licencja wydana przez IPC w ramach programu licencyjnego dla zawodników, w celu umożliwienia wzięcia udziału zawodnikom w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS.

Zawody Uznawane przez WPS (ang. World Para Swimming Recognised Competitions): Igrzyska IPC, Zawody IPC, Sankcjonowane Zawody WPS i Zatwierdzone Zawody WPS.

Sankcjonowane Zawody WPS (ang. World Para Swimming Sanctioned Competitions): Zawody WPS z cyklu „World Series”, Zawody WPS z cyklu „World Cups” i inne międzynarodowe zawody określone przez WPS.

Delegat Techniczny WPS (ang. World Para Swimming Technical Delegate): osoba wyznaczona przez WPS do monitorowania i nadzorowania Zawodów Uznawanych przez WPS, w celu zapewnienia, że wszystkie operacje techniczne są przeprowadzane w zgodzie z niniejszymi Przepisami.

2 Postanowienia ogólne

2.1 Zakres i zastosowanie

- 2.1.1 Niniejsze Przepisy i Regulaminy WPS składają się z Regulaminów WPS (Regulaminy) i Przepisów Dotyczących Zawodów WPS (Przepisy Dotyczące Zawodów). Razem określane są dalej jako „niniejsze Przepisy”.
- 2.1.2 Niniejsze Przepisy obowiązują podczas wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS.
- 2.1.3 Wszyscy uczestnicy (w szczególności zawodnicy, personel pomocniczy, trenerzy, menadżerowie, tłumacze, personel zespołu, Osoby Funkcyjne, personel medyczny i paramedyczny) Zawodów Uznawanych przez WPS wyrażają zgodę na objęcie ich niniejszymi Przepisami, jako warunek uczestnictwa w Zawodach.
- 2.1.4 Przepisy i Regulaminy Klasyfikacji WPS stanowią integralną część niniejszych Przepisów i są umieszczone na stronie internetowej WPS.
- 2.1.5 Podręcznik IPC stanowi integralną część zasad zarządzania pływaniem osób z niepełnosprawnościami.
- 2.1.6 Kwestie nieuregulowane w niniejszych Przepisach są rozstrzygane w oparciu o swobodne uznanie przez IPC.
- 2.1.7 Niniejsze Przepisy wchodzi w życie z dniem 1 stycznia 2018 r.

2.2 Interpretacja przepisów

- 2.2.1 Odwołania do „Regulaminu” oznaczają Regulamin o którym mowa w Części B niniejszych Przepisów. Odwołania do „Przepisu” oznaczają Przepis o którym mowa w Części C niniejszych Przepisów. Odwołanie do „Załącznika” oznacza Załącznik do niniejszych Przepisów. Terminy pisane wielką literą w niniejszych Przepisach mają znaczenie nadane im w sekcji Definicje niniejszych Przepisów.
- 2.2.2 Wszelkie uwagi i adnotacje do postanowień niniejszych Przepisów stosowane są do ich interpretacji.
- 2.2.3 Nagłówki użyte w niniejszych Przepisach mają wyłącznie znaczenie redakcyjne i nie mogą być interpretowane w oderwaniu od Regulaminów i Przepisów, do których się odnoszą.
- 2.2.4 Słowa „on”, „jego” lub „jemu” w niniejszych Przepisach oznaczają jednocześnie słowa „ona” lub „jej”.

2.3 Zasady zarządzania

- 2.3.1 IPC działa jako Federacja Międzynarodowa, która zarządza pływaniem osób z niepełnosprawnościami. Wszelkie obowiązki IPC w tym zakresie są realizowane pod nazwą „World Para Swimming”. Terminy „World Para Swimming” i IPC w niniejszych Przepisach mogą być traktowane zamiennie.

2.4 Wydruk Przepisów

- 2.4.1 Niniejsze Przepisy objęte są prawami autorskimi należącymi do IPC i mogą być wykorzystywane przez Narodowe Komitety Paraolimpijskie, zawodników, Osoby Funkcyjne oraz inne osoby współpracujące z WPS. Mogą być one drukowane i tłumaczone w uzasadnionych przypadkach przez każdy podmiot, pod warunkiem zachowania praw autorskich do Przepisów przez IPC, z możliwością domagania się

wskazania praw autorskich IPC w każdej przetłumaczonej wersji niniejszych Przepisów. Każdy inny podmiot musi uzyskać wcześniejszą zgodę IPC na drukowanie, tłumaczenie i publikowanie niniejszych Przepisów.

2.4.2 Angielska wersja językowa niniejszych Przepisów jest uznawana za wersję oficjalną na potrzeby interpretacji przepisów.

2.5 Poprawki i zmiany Przepisów

2.5.1 Po zakończeniu każdego Igrzysk Paraolimpijskich, IPC dokona przeglądu niniejszych Przepisów, w porozumieniu z Narodowymi Komitetami Paraolimpijskimi i odpowiednimi IDOS, zgodnie z Podręcznikiem IPC (zamieszczonym na stronie internetowej IPC). Wszystkie zmiany i poprawki będą wprowadzone przed rozpoczęciem drugiego roku kalendarzowego, następującego po danych Igrzyskach Paraolimpijskich.

2.5.2 Niniejsze Przepisy mogą być ponadto zmieniane przez IPC w każdym momencie, w szczególności na skutek zmian w zasadach przeprowadzania Klasyfikacji, zmian w Przepisach FINA lub w innych sytuacjach, gdy WPS uzna to za konieczne.

CZĘŚĆ B – REGULAMINY WORLD PARA SWIMMING

3 Zawody Uznawane przez World Para Swimming

3.1 Klasyfikacja zawodów

3.1.1 WPS klasyfikuje Zawody na podstawie ich zakresu, wielkości i rodzaju w celu określenia odpowiednich wymagań dla danych Zawodów.

3.1.2 Zawody Uznawane przez World Para Swimming dzielą się na:

Igrzyska IPC	• Igrzyska Paraolimpijskie • Igrzyska Para-Panamerykańskie
Zawody IPC	• Mistrzostwa Świata WPS • Mistrzostwa Kontynentalne WPS
Sankcjonowane Zawody WPS	• Zawody WPS w cyklu „World Series” • Wszystkie inne międzynarodowe zawody tak określone przez WPS (Młodzieżowe Igrzyska, Igrzyska IOSD)
Zatwierdzone Zawody WPS	• Międzynarodowe zawody w pływaniu osób z niepełnosprawnościami • Krajowe zawody w pływaniu osób z niepełnosprawnościami • Zawody zatwierdzone przez Federacje Krajowe • Wszystkie inne zawody w pływaniu osób z niepełnosprawnościami określone przez WPS

3.2 Cykl organizacji zawodów

3.2.1 Jeżeli inaczej nie zostanie postanowione przez IPC, cykl składający się z Igrzysk IPC, Zawodów IPC oraz Sankcjonowanych Zawodów WPS wygląda następująco:

Cykl	Zawody
Rok 1	Mistrzostwa Świata WPS (50m) Zawody WPS z cyklu „World Series”
Rok 2	Mistrzostwa Kontynentalne WPS (50m) Zawody WPS z cyklu „World Series” Igrzyska Para-Azjatyckie
Rok 3	Mistrzostwa Świata WPS (50m) Zawody WPS z cyklu „World Series” Igrzyska Para-Panamerykańskie
Rok 4	Igrzyska Paraolimpijskie Mistrzostwa Kontynentalne WPS (50m) Zawody WPS z cyklu „World Series”

3.3 Wymagania dotyczące Zawodów

3.3.1 Wymagania organizacyjne i opłaty związane z Zawodami dla każdego rodzaju Zawodów Uznawanych przez WPS (za wyjątkiem Igrzysk IPC) są wskazane na stronie internetowej WPS.

3.4 Kierownictwo Zawodów

3.4.1 Igrzyska IPC są zarządzane przez IPC.

3.4.2 WPS ma prawo zarządzać wszystkimi Zawodami IPC i Sankcjonowanymi Zawodami WPS, a także prawo nadzorowania wszystkich Zatwierdzonych Zawodów WPS. Słowa „Świata”, „Kontynentalne” i „WPS” nie mogą być wykorzystywane w związku z żadnymi

wydarzeniami dotyczącymi pływania osób niepełnosprawnych, bez uprzedniej pisemnej zgody WPS. Ponadto, IPC jest właścicielem wszelkich praw, niezależnie od ich rodzaju i charakteru, w odniesieniu do terminów „Paraolimpijskie”, „Paraolimpijski” i określenia „Para”, gdy są powiązane z dyscyplinami sportów lub działalnością IPC, a także prawa do motta IPC, flagi, hymnu, Symbolu Paraolimpijskiego (Agitos) oraz wszelkich innych znaków, znaków towarowych i innych oznaczeń używanych lub przeznaczonych do używania w kontekście Ruchu Paraolimpijskiego.

3.4.3 WPS egzekwuje niniejsze Przepisy podczas wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS. WPS podejmuje decyzje dotyczące wszystkich spraw, które nie zostały przyznane przez Przepisy innym osobom lub podmiotom (takim jak Osoby Funkcyjne lub LOC).

3.4.4 Konkurencje sportowe, program konkurencji i format wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS określają Przepisy dotyczące Zawodów.

3.5 Zgłoszenia do Zawodów

3.5.1 Wszystkie zgłoszenia uczestnictwa w Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS muszą być zgodne z niniejszymi Przepisami i kryteriami kwalifikacyjnymi określonymi na stronie internetowej WPS.

3.5.2 Kryteria kwalifikacyjne i MQS dla Igrzysk IPC określone są w kryteriach kwalifikacyjnych na stronie IPC.

3.5.3 Kryteria kwalifikacyjne i MQS dla każdego Zawodu IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS określone są w kryteriach kwalifikacyjnych na stronie internetowej WPS.

3.6 Uznawanie wyników

3.6.1 WPS akceptuje wyniki uprawnionych zawodników (zgodnie z rozdziałem 4 niniejszych Przepisów) osiągnięte na Zawodach Uznawanych przez WPS dla następujących potrzeb:

3.6.1.1 Rankingi WPS

3.6.1.2 Rekordy WPS

3.6.1.3 Osiągnięcie standardów kwalifikacyjnych do udziału w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS,

3.6.1.4 Przydziału Narodowym Komitetom Paraolimpijskim miejsc kwalifikacyjnych na Igrzyska IPC i Zawody IPC.

3.7 Reklamy i prezentacje podczas Zawodów

3.7.1 IPC określa wymagania związane z reklamami podczas Igrzysk IPC.

3.7.2 Regulamin WPS dotyczący reklam na ubiorze i sprzęcie sportowym (znajdujący się na stronie internetowej WPS) określa reklamy dozwolone przez WPS na Zawodach IPC. Podczas wszystkich pozostałych Zawodów Uznawanych przez WPS (za wyjątkiem Igrzysk IPC), o ile nie istnieją odrębne wymagania dotyczące reklamy, IPC, lub za zgodą IPC odpowiednie LOC, określa odpowiednie wymagania dotyczące reklam.

3.7.3 W przypadku wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS:

3.7.3.1 Reklama na ciele (w szczególności tatuaże i symbole) nie jest dozwolona.

3.7.3.2 Reklamy wyrobów tytoniowych lub alkoholu nie są dozwolone.

3.8 Wymagania dotyczące przeciwdziałania hazardowi

3.8.1 IPC może przyjąć w dowolnym czasie przepisy, politykę, kodeks lub wymagania dotyczące przeciwdziałania hazardowi, które będą wiążące dla wszystkich uczestników Zawodów Uznawanych przez WPS.

4 Kwalifikacja i klasyfikacja

4.1 Wymagania kwalifikacyjne na Igrzyska IPC

4.1.1 IPC określa wymagania kwalifikacyjne na Igrzyska IPC.

4.2 Wymagania kwalifikacyjne na Zawody IPC i Sankcjonowane Zawody WPS

4.2.1 W celu spełnienia wymagań kwalifikacyjnych do udziału w Zawodach IPC oraz Sankcjonowanych Zawodach WPS zawodnik:

4.2.1.1 musi posiadać ważną Licencję Zawodnika IPC wydaną zgodnie z Programem Rejestracyjnym i Licencyjnym IPC (zamieszczonym na stronie internetowej WPS);

4.2.1.2 musi być poddany Klasyfikacji Międzynarodowej i otrzymać Klasę Startową (inną niż „Niekwalifikowany” (NE)) zgodnie z Zasadami i Regulaminami Klasyfikacji WPS;

4.2.1.3 musi być zgłoszony przez macierzysty Narodowy Komitet Paraolimpijski (lub Krajową Federację, jeżeli przekazano jej takie obowiązki) będący członkiem IPC i pozostający w dobrych stosunkach z IPC;

4.2.1.4 musi spełniać wymagania dotyczące obywatelstwa, wynikające z Polityki IPC w zakresie Obywatelstwa Zawodników (zamieszczonej na stronie internetowej IPC);

4.2.1.5 musi mieć ukończone 12 lat (lub więcej, zgodnie z poniższą tabelą określającą kategorie wiekowe dla młodzieży w pływaniu osób z niepełnosprawnościami) najpóźniej w pierwszym dniu danych Zawodów;

Kategorie Wiekowe (wiek określany na pierwszy dzień Zawodów)	Płeć	Dolna granica wieku	Górna granica wieku
Mężczyźni 12-16 lat	Mężczyzna	12	16
Mężczyźni 17-18 lat	Mężczyzna	17	18
Kobiety 12-15 lat	Kobieta	12	15
Kobiety 16-18 lat	Kobieta	16	18

4.2.1.6 nie może być zawieszony lub w inny sposób ukarany.

4.3 Wymagania kwalifikacyjne na Zatwierdzone Zawody WPS

4.3.1 W celu wzięcia udziału w Zatwierdzonych Zawodach WPS, zawodnik musi spełnić wymagania kwalifikacyjne określone przez odpowiedni komitet organizacyjny lub odpowiedni organ zarządzający.

4.4 Ogólne wymagania kwalifikacyjne

4.4.1 Jako uzupełnienie powyższych wymagań kwalifikacyjnych, w celu wzięcia udziału w Zawodach Uznawanych przez WPS, zawodnik musi ponadto spełniać ogólne wymagania kwalifikacyjne oraz kryteria ustalone dla danego sportu, mające zastosowanie do danych Zawodów Uznawanych przez WPS.

4.5 Płeć

4.5.1 Zgodnie z Przepisem 4.5.3 poniżej, zawodnik jest uprawniony do startu w konkurencjach męskich jeżeli jest:

4.5.1.1 uznany zgodnie z prawem za mężczyznę;

4.5.1.2 uprawniony do startu na podstawie niniejszych Przepisów.

4.5.2 Zgodnie z Przepisem 4.5.3 poniżej, zawodnik jest uprawniony do startu w konkurencjach kobiecych, jeżeli jest:

4.5.2.1 uznany zgodnie z prawem za kobietę;

4.5.2.2 uprawniony do startu na podstawie niniejszych Przepisów.

4.5.3 WPS rozpatrzy wszystkie sprawy dotyczące zawodników transpłciowych zgodnie z wytycznymi MKOI (zmienianymi i poprawianymi okazjonalnie przez MKOI) oraz odpowiednimi przepisami WPS.

4.5.4 Kwalifikacja osób uznanych zgodnie z prawem za osoby nieposiadające określonej płci będzie przeprowadzana indywidualnie przez IPC, zgodnie z odpowiednimi przepisami WPS.

4.6 Klasyfikacja

4.6.1 WPS wskazuje podczas których Zawodów Uznawanych przez WPS będzie przeprowadzana Klasyfikacja Międzynarodowa. Odbywa się ona przed rozpoczęciem danych Zawodów, zgodnie z Przepisami i Regulaminami Klasyfikacji WPS.

4.6.2 Zawodnik, który nie przeszedł klasyfikacji przeprowadzonej przez Panel Klasyfikacyjny WPS nie spełnia wymagań kwalifikacyjnych (określonych w niniejszym rozdziale) do wzięcia udziału w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS.

5 Przepisy antydopingowe

5.1 Wymogi antydopingowe

5.1.1 Kodeks Antydopingowy IPC (umieszczony na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie do Igrzysk IPC, Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS.

5.1.2 Zatwierdzone Zawody WPS muszą być przeprowadzane w oparciu o przepisy antydopingowe odpowiednich organów i Międzynarodowe Standardy wynikające ze Światowego Kodeksu Antydopingowego. Losowe testy antydopingowe w trakcie trwania zawodów (badanie moczu lub badanie moczu i krwi) są zalecane. Obowiązkowo przeprowadza się testy antydopingowe zawodników ustanawiających rekordy świata, w celu ich uznania przez WPS.

6 Przepisy medyczne

6.1 Wymagania medyczne

6.1.1 Kodeks Medyczny IPC (znajdujący się na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie podczas wszystkich Igrzysk IPC, Zawodów IPC oraz Zawodów Uznawanych przez IPC.

6.1.2 Przepisy medyczne i regulacje dotyczące bezpieczeństwa wydane przez właściwe organy mają zastosowanie podczas Zatwierdzonych Zawodów WPS.

6.2 Obowiązki medyczne

- 6.2.1 Zgodnie z Kodeksem Medycznym IPC, wszyscy zawodnicy uczestniczący w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS są odpowiedzialni za swoje własne zdrowie fizyczne i psychiczne oraz za swoją opiekę medyczną.
- 6.2.2 Zgłaszając się do udziału w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC oraz Sankcjonowanych Zawodach IPC zawodnicy zwalniają IPC i WPS z odpowiedzialności, w zakresie dozwolonym przez prawo, za jakiegokolwiek straty, urazy lub uszkodzenia, które wyniknęły w związku lub na skutek ich udziału w Klasyfikacji lub w odpowiednich Zawodach.
- 6.2.3 Niezależnie od powyższych punktów 6.2.1 i 6.2.2, Narodowe Komitety Paraolimpijskie muszą dołożyć wszelkich starań, aby zadbać o zdrowie fizyczne i psychiczne zawodników znajdujących się pod ich władzą przed udziałem w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC oraz Sankcjonowanych Zawodach WPS.
- 6.2.4 Każdy Narodowy Komitet Paraolimpijski jest odpowiedzialny za zapewnienie odpowiedniego i ciągłego nadzoru medycznego swoich zawodników. Zaleca się również żeby Narodowe Komitety Paraolimpijskie organizowały okresową ocenę zdrowia każdego sportowca, który bierze udział w Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS oraz zaleca się wyznaczenie dla zespołu lekarza, który weźmie udział we wszystkich powyższych Zawodach.
- 6.2.5 Sędzia Główny jest uprawniony do uniemożliwienia zawodnikowi startu w Zawodach, w przypadku, gdy jego zdaniem byłoby to niebezpieczne dla zawodnika oraz gdy narażone byłoby bezpieczeństwo innych zawodników, Osób Funkcyjnych, widzów oraz całych Zawodów.
- 6.2.6 W każdym przypadku najwyższym priorytetem jest ochrona zdrowia i bezpieczeństwa zawodników, Osób Funkcyjnych oraz widzów. Rezultaty Zawodów nie mogą nigdy wpływać na tego typu decyzje.

6.3 Wycofania z powodów medycznych

- 6.3.1 Podczas wszystkich Igrzysk IPC, Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS, w celu złożenia wniosku o wycofanie zawodnika z udziału w zawodach po przesłaniu ostatecznych zgłoszeń, należy przedłożyć oficjalny Formularz WPS w sprawie wycofania zawodnika z powodów medycznych (znajdujący się na stronie internetowej WPS) w biurze WPS.
- 6.3.2 Formularz WPS w sprawie wycofania zawodnika z powodów medycznych musi być podpisany przez zawodnika i lekarza drużyny, zajmującego się zawodnikiem. W przypadku, gdy nie ma lekarza drużyny, a drużyna ma zawartą umowę dotyczącą wykorzystania lekarza innej drużyny, formularz powinien być podpisany przez tego lekarza. Ewentualnie, podpis może być złożony przez Głównego Lekarza LOC.
- 6.3.3 Wszystkie pola Formularza w sprawie wycofania z powodów medycznych muszą być uzupełnione.
- 6.3.4 Formularz w sprawie wycofania zawodnika z powodów medycznych musi być złożony najpóźniej na trzydzieści (30) minut przed rozpoczęciem bloku Zawodów, w którym rozgrywana jest dana konkurencja sportowa. Jeżeli nie jest to możliwe (np. z powodu

wystąpienia ostrego urazu lub choroby w ciągu trzydziestu (30) minut przed odpowiednią konkurencją sportową), należy przedstawić w Formularzu stosowne wyjaśnienie.

6.3.5 Reprezentant Komitetu Medycznego IPC lub inna osoba wskazana przez IPC/WPS rozstrzyga, czy złożony wniosek o wycofanie z powodów medycznych będzie zaakceptowany. Decyzja w tym zakresie jest ostateczna i nie może być przedmiotem protestu lub odwołania.

6.4 Ubezpieczenie medyczne

6.4.1 Narodowe Komitety Paraolimpijskie są odpowiedzialne za zapewnienie odpowiedniej opieki medycznej i ubezpieczenia medycznego dla swoich delegacji wysyłanych na Zawody Uznawane przez WPS (z zastrzeżeniem przepisy 6.4.2 poniżej) na cały czas trwania Zawodów, w tym podróż do i z miejsca rozgrywania Zawodów. Narodowe Komitety Paraolimpijskie muszą przedstawić kopię dowodu ubezpieczenia na żądanie WPS.

6.4.2 Niezależnie od sytuacji, obowiązkiem LOC jest zapewnienie obecności ambulansu medycznego i pierwszej pomocy przedmedycznej oraz ubezpieczenia medycznego w trakcie trwania Igrzysk IPC, Zawodów IPC oraz Sankcjonowanych Zawodów WPS. Komitet Medyczny IPC wydaje i aktualizuje wskazówki dla LOC dotyczące zapewnienia odpowiedniej opieki medycznej i podejmowania odpowiednich środków bezpieczeństwa podczas Zawodów.

6.5 Pomoc medyczna na Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS

6.5.1 IPC jest odpowiedzialny za zapewnienie opieki medycznej i bezpieczeństwa podczas Igrzysk IPC, zgodnie z odpowiednią umową dotyczącą organizacji Igrzysk.

6.5.2 LOC jest odpowiedzialny za zapewnienie opieki medycznej i bezpieczeństwa podczas Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS zgodnie z Zakresem Pomocy Medycznej dla Zawodników IPC (będącym częścią umowy organizacji Zawodów, zawartej pomiędzy IPC i LOC).

6.5.3 LOC wyznacza Dyrektora Medycznego Zawodów na każde Zawody IPC i Sankcjonowane Zawody WPS w celu przygotowania i koordynowania pomocy medycznej i zapewniania bezpieczeństwa w trakcie Zawodów. Dyrektor IPC do spraw medycznych i naukowych jest osobą pośredniczącą w kontaktach pomiędzy WPS a Dyrektorem Medycznym Zawodów w zakresie wszystkich kwestii medycznych i związanych z bezpieczeństwem. Dyrektor IPC do spraw medycznych i naukowych może nakładać określone obowiązki, zgodnie ze swoim uznaniem.

6.5.4 Na wszystkich Zawodach IPC i innych zawodach określonych przez WPS, WPS jest odpowiedzialna za zapewnienie swojego przedstawiciela medycznego, w celu nadzorowania stosowania niniejszych i innych określonych zasad bezpieczeństwa medycznego i bezpieczeństwa ogólnego podczas zawodów.

6.6 Opieka medyczna

6.6.1 Badanie stężenia mleczanu we krwi

6.6.1.1 Każdy kraj, chcący przeprowadzić badanie stężenia mleczanu we krwi jednego lub większej liczny swoich zawodników podczas Igrzysk IPC i Zawodów IPC musi złożyć

formalny wniosek w tym zakresie i postępować zgodnie z protokołem określonym przez WPS.

6.6.1.2 LOC zapewnia urządzenia do bezpiecznego usuwania zużytych igieł / ostrych narzędzi i skażonych odpadów medycznych, zgodnie z krajowymi przepisami w zakresie zdrowia publicznego.

6.6.2 Ochronne plastry medyczne

6.6.2.1 Zawodnik chcący startować w zawodach z ochronnym plastrem medycznym (okrywającą np. otwartą ranę, odleżyny, stomię lub wrażliwą skórę) musi uzyskać zgodę Sędziego Głównego (po konsultacji z Delegatem Medycznym, jeżeli jest dostępny na miejscu) przed rozpoczęciem każdego bloku lub w momencie, od kiedy plastry są wymagane. Naruszenie niniejszej zasady może spowodować dyskwalifikację zawodnika lub niedopuszczenie go do dalszej rywalizacji podczas Zawodów.

6.7 Nękanie

Godność każdego człowieka musi być szanowana. Wszelkie formy nadużyć lub nękania są zabronione. Kodeks Etyczny IPC i Polityka IPC w zakresie Nieprzypadkowej Przemocy i Nadużyć (znajdująca się na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie do wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS.

6.8 Autonomiczna dysrefleksja

Polityka IPC dotycząca Autonomicznej Dysrefleksji (znajdująca się na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie do wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS.

6.9 Namioty i komory tlenowe

Używanie namiotów i komór tlenowych (hipooksycznych i hiperoksycznych) podczas Zawodów Uznawanych przez WPS jest zabronione.

6.10 Wysoka temperatura powietrza

Polityka IPC w zakresie wysokiej temperatury powietrza (znajdująca się na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie do wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS.

6.11 Zakaz palenia

Palenie jest zabronione podczas zawodów we wszystkich miejscach odbywania się Zawodów Uznawanych przez WPS.

7 Technologia i sprzęt sportowy

7.1 Podstawowe zasady

7.1.1 Polityka IPC dotycząca sprzętu sportowego (umieszczona na stronie internetowej IPC) ma zastosowanie do wszystkich Zawodów Uznawanych przez WPS.

8 Przepisy dyscyplinarne

8.1 Kodeks Etyczny IPC i Kodeks Postępowania WPS

8.1.1 Kodeks Etyczny IPC i Kodeks Postępowania WPS (umieszczone na stronie internetowej IPC) mają zastosowanie do wszystkich uczestników Zawodów Uznawanych przez WPS.

8.1.2 Jakiegokolwiek naruszenie tych Kodeksów powinno być rozstrzygane w zgodzie z procedurami określonymi w Kodeksie Postępowania WPS.

9 Protesty i odwołania

9.1 Zawody

9.1.1 Protesty i odwołania dotyczące rozgrywanych zawodów są rozstrzygane zgodnie z Przepisami Dotyczącymi Zawodów.

9.2 Przepisy antydopingowe

9.2.1 Wszystkie naruszenia dotyczące przepisów antydopingowych, włączając odwołania dotyczące wskazanych naruszeń, są rozstrzygane zgodnie z Kodeksem Antydopingowym IPC.

9.3 Klasyfikacja

9.3.1 Protesty i odwołania dotyczące Klasyfikacji są rozstrzygane zgodnie z Przepisami i Regulaminami Klasyfikacji WPS.

CZĘŚĆ C – PRZEPISY DOTYCZĄCE ZAWODÓW WORLD PARA SWIMMING

10 Ogólne przepisy dotyczące zawodów

Niniejsze przepisy dotyczące zawodów mają zastosowanie do Zawodów Uznawanych przez World Para Swimming.

10.1 Kierownictwo zawodów

10.1.1 Na Igrzyskach IPC i Zawodach IPC, World Para Swimming wyznacza Delegata Technicznego, Asystenta Delegata Technicznego, jeżeli jest wymagany, i wyznacza lub zatwierdza następującą minimalną liczbę Osób Funkcyjnych dla kierowania zawodami:

Sędzia Główny (2)
Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego (1)
Sędziowie Stylu (4)
Starterzy (2)
Kierownicy Inspektorów Nawrotów (2, 1 na każdym końcu pływalni)
Inspektorzy Nawrotów (1 na każdym końcu każdego toru)
Kierownicy Wyścigów (2)
Kierownik Klasyfikacji (1) i Panel Klasyfikacyjny, jeżeli dotyczy
Informator (1) (jeżeli wymagany przez World Para Swimming)

10.1.2 Na Zatwierdzone Zawody WPS, World Para Swimming powołuje Panel Klasyfikacyjny, jeżeli dotyczy, a Lokalny Komitet Organizacyjny (LOC) powołuje odpowiednią liczbę Sędziów.

10.1.3 Dla Igrzysk IPC, Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS, powołuje się LOC do zarządzania zawodami, pod kierownictwem WPS.

10.1.4 LOC, po zatwierdzeniu przez World Para Swimming, jest odpowiedzialny za przygotowanie całych Zawodów, włącznie z instalacją i eksploatacją wszystkich urządzeń technicznych przed i podczas Zawodów.

10.2 Osoby funkcyjne

10.2.1 Delegat Techniczny (TD) i Asystent Delegata Technicznego (ATD)

10.2.1.1 Delegat Techniczny jest wyznaczany przez World Para Swimming do nadzorowania wszystkich spraw technicznych, przygotowania i przeprowadzenia zawodów oraz do zapewnienia, że Przepisy i Regulaminy World Para Swimming są przestrzegane.

10.2.1.2 Dla zapewnienia bezpieczeństwa i ochrony zdrowia, Delegat Techniczny może przyznać zawodnikom dodatkowe Kody Wyjątków. Tak przyznane kody obowiązują jedynie na trwających Zawodach i nie zostaną umieszczone na Głównej Liście Klasyfikacji World Para Swimming.

10.2.1.3 Role i zakres obowiązków Asystenta Delegata Technicznego, jeśli jest wyznaczony, określa Delegat Techniczny.

10.2.2 Sędzia Główny

- 10.2.2.1 Sędzia Główny sprawuje pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi Sędziami, zatwierdza przydzielone im stanowiska i instruuje ich w zakresie specjalnych wymagań lub przepisów związanych z tymi zawodami. Egzekwuje wszystkie Przepisy Techniczne World Para Swimming oraz rozstrzyga wszystkie kwestie związane z aktualnym prowadzeniem mitingu, konkurencji, czy zawodów, których rozstrzygnięcie nie jest określone Przepisami i Regulaminami World Para Swimming.
- 10.2.2.2 Sędzia Główny może interweniować w zawodach, w każdej ich fazie, dla zapewnienia, aby były przestrzegane Przepisy i Regulaminy World Para Swimming oraz rozpatruje wszystkie protesty dotyczące trwających zawodów.
- 10.2.2.3 Sędzia Główny decyduje o kolejności, jeżeli jest to konieczne. Jeśli jest dostępna automatyczna aparatura do pomiaru czasu i funkcjonuje, wyniki przez nią zarejestrowane muszą być wzięte pod uwagę jak to przedstawiono w przepisie 10.10.
- 10.2.2.4 Sędzia Główny powinien zapewnić, aby wszyscy niezbędni sędziowie znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach w celu przeprowadzenia zawodów. Może wyznaczyć zastępców za jakichkolwiek nieobecnych, niezdolnych do pełnienia funkcji lub uznanych za nieefektywnych. Może wyznaczyć dodatkowych sędziów o ile uzna to za konieczne.
- 10.2.2.5 Dyskwalifikacja za start przed sygnałem startowym musi być zaobserwowana i potwierdzona zarówno przez Startera jak i Sędziego Głównego.
- 10.2.2.6 Sędzia Główny dyskwalifikuje każdego pływaka za każde inne naruszenie Przepisów i Regulaminów World Para Swimming, które on osobiście dostrzeże lub zostanie poinformowany przez innych sędziów.

10.2.3 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego

- 10.2.3.1 Kierownik jest odpowiedzialny za aktualność list startowych i wyników (włączając wycofania z przyczyn medycznych, dyskwalifikacje, wyniki protestów, zmiany Klas Startowych).
- 10.2.3.2 Kierownik nadzoruje funkcjonowanie automatycznej aparatury pomiaru czasu włącznie z przeglądem zapisu pomiaru wideo.
- 10.2.3.3 Kierownik jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników z wydruków komputerowych.
- 10.2.3.4 Kierownik jest odpowiedzialny za sprawdzenie wydruków zmian sztafetowych i doniesienie o każdej przedwczesnej zmianie sędziemu głównemu.
- 10.2.3.5 Kierownik może przeglądać zapis pomiaru wideo dla potwierdzenia przedwczesnej zmiany sztafetowej.
- 10.2.3.6 Kierownik powinien sporządzić listę pływaków, którzy nie stawili się na start bez wcześniejszego wycofania się z przyczyn medycznych.

10.2.4 Starter

- 10.2.4.1 Starter ma pełną kontrolę nad zawodnikami od momentu, gdy Sędzia Główny przekaze mu ją (11.1.1) aż do rozpoczęcia wyścigu. Start odbywa się zgodnie z punktem 11.1.
- 10.2.4.2 Starter powinien zgłosić Sędziemu Głównemu wszystkie nieprawidłowości, które miały miejsce w trakcie startu.
- 10.2.4.3 Starter ma możliwość rozstrzygania czy start był prawidłowy z tym jednak, że ostateczną decyzję podejmuje Sędzia Główny.
- 10.2.4.4 W czasie startu do konkurencji, Starter zajmuje pozycję z boku pływalni w odległości około pięciu (5) metrów od krawędzi startowej pływalni, skąd sędziowie mierzący czas widzą i słyszą sygnał startu, a pływacy słyszą sygnał.

10.2.5 Kierownik Wyścigu

- 10.2.5.1 Kierownik Wyścigu zbiera zawodników przed każdym wyścigiem.
- 10.2.5.2 Kierownik Wyścigu informuje Sędziego Głównego o każdym zauważonym naruszeniu przepisów dotyczących reklamy, strojów oraz jeżeli pływak wymieniony na liście startowej jest nieobecny.

10.2.6 Kierownik Inspektorów Nawrotów

- 10.2.6.1 Kierownik Inspektorów Nawrotów zapewnia, aby inspektorzy nawrotów wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów i obserwuje rozpoczęcie wyścigu, nawroty i zakończenie wyścigu, pomagając inspektorom nawrotów.
- 10.2.6.2 Kierownik Inspektorów Nawrotów zgłasza Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów na podpisanej karcie, określając konkurencję, numer toru i przewinienie.

10.2.7 Inspektor Nawrotów

- 10.2.7.1 Jeden (1) Inspektor Nawrotów powinien być wyznaczony na każdym torze po obu stronach pływalni, aby dopilnować, że pływacy przestrzegają stosownych przepisów po starcie, podczas każdego nawrotu i na zakończenie wyścigu.
- 10.2.7.2 Jurysdykcja Inspektora Nawrotów po stronie startu, rozciąga się od sygnału startu do zakończenia pierwszego ruchu ramion, za wyjątkiem stylu klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.
- 10.2.7.3 Przy każdym nawrocie, jurysdykcja Inspektora Nawrotów rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem do zakończenia pierwszego ruchu ramion po nawrocie, za wyjątkiem stylu klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.
- 10.2.7.4 Jurysdykcja Inspektora Nawrotów na zakończenie wyścigu rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem.
- 10.2.7.5 Kiedy używa się podpory do startu w stylu grzbietowym, każdy Inspektor Nawrotów po stronie startu instaluje i wyjmuje podporę.

10.2.7.6 W indywidualnych wyścigach na 800 i 1500 m, każdy Inspektor Nawrotów na startowym lub nawrotowym końcu pływalni powinien notować liczbę odcinków pokonanych przez pływaka na jego/jej torze. Pływacy powinni być poinformowani odnośnie liczby odcinków pozostałych do zakończenia poprzez pokazywanie tablic z ich liczbą. Może zostać użyte urządzenie półautomatyczne, włącznie z podwodnym wyświetlaczem.

10.2.7.6.1. Każdy Inspektor Nawrotów na końcu startowym pływalni, daje sygnał ostrzegawczy, gdy pływak na jego torze ma do przepłynięcia dwie długości pływalni i pięć (5) m do zakończenia wyścigu indywidualnego 800 i 1500 m. Sygnał ten może być powtarzany po nawrocie, dopóki pływak nie dopłyne do znaku 5 m na linie. Sygnałem ostrzegawczym może być gwizdek lub dzwonek.

10.2.7.6.2. Dla pływaków z niepełnosprawnością słuchu, Inspektor Nawrotów powinien użyć sygnału wizualnego, dla zasygnalizowania, że pływakom pozostały dwie długości pływalni do zakończenia wyścigu indywidualnego na 800 i 1500 metrów.

10.2.7.6.3. Dla pływaków z niepełnosprawnością słuchu i wzroku, Inspektor Nawrotów powinien poinformować tappera 15 metrów i dwie długości pływalni przed zakończeniem wyścigu na 800 i 1500 metrów. Poinformowanie pływaka, o tym, że pozostały mu do przepłynięcia dwie długości pływalni leży w obowiązku tappera.

10.2.7.6.4. Inspektorzy Nawrotów zgłaszają Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów na podpisanych kartach, określając konkurencję, numer toru i przewinienie.

10.2.8 Sędzia Stylu

10.2.8.1 Sędziowie Stylu powinni być rozmieszczeni po każdej stronie pływalni.

10.2.8.2 Każdy Sędzia Stylu kontroluje prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwego stylu i obserwuje nawroty i finisze, pomagając inspektorom nawrotów.

10.2.8.3 Sędziowie Stylu kontrolują prawidłowość przestrzegania przepisu 11.8.8.

10.2.8.4 Sędziowie Stylu zgłaszają Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów na podpisanych kartach, określając konkurencję, numer toru i przewinienie.

10.2.9 Kierownik Sędziów Mierzących Czas

10.2.9.1 Kierownik Sędziów Mierzących Czas przydziela miejsca siedzące wszystkim sędziom mierzącym czas oraz tory, za które są odpowiedzialni.

10.2.9.2 Kierownik Sędziów Mierzących Czas, zbiera od sędziów mierzących czas na każdym torze karty, pokazujące zarejestrowany czas i, o ile to konieczne kontroluje ich czasomierze.

10.2.9.3 Kierownik Sędziów Mierzących Czas odnotowuje lub sprawdza oficjalny czas na karcie na każdym torze i przekazuje informacje sędziemu głównemu.

- 10.2.9.4 Kiedy jest dostępny tylko jeden (1) Sędzia Mierzący Czas na tor, dodatkowy Sędzia Mierzący Czas musi być wyznaczony w razie awarii czasomierza. Dodatkowo Kierownik Sędziów Mierzących Czas musi zawsze mierzyć czas zwycięzcy każdego wyścigu.

10.2.10 Sędziowie Mierzący Czas

- 10.2.10.1 Każdy Sędzia Mierzący Czas, mierzy czas pływaków na przydzielonym mu torze, zgodnie z 2.16.1.
- 10.2.10.2 Każdy Sędzia Mierzący Czas, powinien uruchomić swój czasomierz na sygnał startu i zatrzymać, gdy pływak na jego torze zakończy wyścig. Sędziowie Mierzący Czas mogą być poinstruowani przez kierownika sędziów mierzących czas, aby rejestrowali czasy dystansów pośrednich w wyścigach dłuższych niż 100 m.
- 10.2.10.3 Bezpośrednio po wyścigu, Sędziowie Mierzący Czas na każdym torze, notują wyniki ze swoich czasomierzy na karty, przekazują je Kierownikowi Sędziów Mierzących Czas i o ile są o to proszeni przedstawiają swoje czasomierze do kontroli. Ich czasomierze muszą być zerowane na krótki gwizdek sędziego głównego zapowiadający kolejny wyścig.

10.2.11 Sędziowie Celowniczy – jeżeli wymagani przez World Para Swimming

- 10.2.11.1 Po każdym wyścigu Sędziowie Celowniczy powinni przekazać sędziemu głównemu kolejność miejsc, zajętych przez zawodników.

10.2.12 Podejmowanie decyzji przez osoby funkcyjne

- 10.2.12.1 Osoby Funkcyjne podejmują swoje decyzje samodzielnie i niezależnie od siebie, chyba że niniejsze Przepisy Dotyczące Zawodów stanowią inaczej.

10.2.13 Kierownik klasyfikatorów i Panel Klasyfikacyjny

- 10.2.13.1 Obowiązki i odpowiedzialność panelu klasyfikacyjnego są opisane w przepisach i regulaminach klasyfikacji IPC Swimming.

10.3 Format zawodów

- 10.3.1 Są możliwe cztery (4) formaty przeprowadzania zawodów:

- 10.3.1.1 „*Konkurencja jednej klasy*”, indywidualna konkurencja dla tylko jednej Klasy Startowej, z tylko jednym MQS, przyznawany jest jeden (1) komplet medali;
- 10.3.1.2 „*Konkurencja jednej klasy*”, konkurencja generalnie dla jednej Klasy Startowej, ale Dokumentacja Techniczna może pozwolić na udział innej Klasy Startowej. Każda Klasa Startowa ma własne MQS. Jeden (1) komplet medali jest przyznawany w oparciu o czas;
- 10.3.1.3 „*Konkurencja wielu klas*”, konkurencja dla wielu Klas Startowych, każda Klasa Startowa z własnym MQS (ustalone w Dokumentacji Technicznej). Medale przyznawane w każdej klasie startowej.
- 10.3.1.4 „*Konkurencja wielu klas z systemem punktowym*”, konkurencja dla wielu Klas Startowych, każda Klasa Startowa z własnym MQS (ustalone w Dokumentacji Technicznej). Medale przyznawane w oparciu o punkty.

10.3.2 Z wyjątkiem zawodników Klas Startowych S10, SB9, S/SB/SM13 i S/SB/SM14, kiedy indywidualna konkurencja nie jest zawarta w programie zawodów lub jest mniejsza od wymaganej liczba zgłoszeń do indywidualnej konkurencji, Dokumentacja Techniczna zawodów może pozwalać zawodnikowi na zgłoszenie się do indywidualnej konkurencji tym samym stylem i na tym samym dystansie w wyższej Klasie Startowej, jeżeli ta konkurencja jest dostępna. Pływak zachowuje swoją Klasę Startową dla takiej konkurencji.

10.4 Konkurencje i program konkurencji

10.4.1 World Para Swimming wybierze konkurencje dla każdego zawodów z poniższej listy:

Konkurencje indywidualne:

50m	dowolnym	S1–13
100m	dowolnym	S1–14
200m	dowolnym	S1–5, S14
400m	dowolnym	S6–14
50m	grzbietowym	S1–5
100m	grzbietowym	S1–2, S6–S14
50m	klasycznym	SB1–3
100m	klasycznym	SB4–SB9, SB11–14
50m	motylkowym	S2–7
100m	motylkowym	S8–14
75m	zmiennym	SM1–4 (pływalnia 25m bez motylkowego)
100m	zmiennym	SM5–13 (pływalnia 25m)
150m	zmiennym	SM1–4 (bez motylkowego)
200m	zmiennym	SM5–14

Sztafety (zobacz przepisy 11.7.7, 11.7.8 i 11.7.9)

4 x 50m	dowolnym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 34 punkty dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	S14
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 34 punkty dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	S14
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
Mieszane 4 x 50m	dowolnym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
Mieszane 4 x 50m	zmiennym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
Mieszane 4 x 100m	dowolnym	S14
Mieszane 4 x 100m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
Mieszane 4 x 100m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13

Na wodach otwartych

5km na wodach otwartych	S1–10, S11–13 i S14
-------------------------	---------------------

10.4.2 Lista konkurencji i ostateczny program konkurencji mogą zostać zmienione przed ukończeniem ostatecznej weryfikacji zgłoszeń. World Para Swimming zastrzega sobie prawo do dodania konkurencji medalowych do programu, jeżeli kryteria określone w dokumentacji technicznej zostały spełnione na podstawie klasyfikacji przed zawodami.

10.5 Minimalne standardy kwalifikacyjne (MQS)

- 10.5.1 Minimalne standardy kwalifikacyjne będą ustalane przez World Para Swimming dla Igrzysk IPC, Zawodów IPC oraz Sankcjonowanych Zawodów WPS i publikowane będą w Dokumentacji Technicznej.
- 10.5.2 Wszyscy pływacy są zobowiązani do uzyskania MQS, żeby być uprawnionym do startu, z wyjątkiem przypadku, gdy są przyznawane dzikie karty.
- 10.5.3 Czasy kwalifikacji będą weryfikowane przez World Para Swimming i mogą być tylko uzyskane na Zatwierdzonych Zawodach World Para Swimming. Międzyczasy nie będą akceptowane.
- 10.5.3.1 Czasy kwalifikacji są uznawane niezależnie od Klasy Startowej. W przypadku zmiany Klasy Startowej zawodnika wszystkie czasy kwalifikacji będą uznawane.
- 10.5.4 Żeby uzyskać kwalifikacje do zawodów na długiej pływalni pływak musi uzyskać czas kwalifikacji na certyfikowanej 50 metrowej pływalni (długiej pływalni).
- 10.5.5 Żeby uzyskać kwalifikacje do zawodów na krótkiej pływalni pływak musi uzyskać czas kwalifikacji na certyfikowanej 25 metrowej pływalni (krótkiej pływalni) lub na 50 metrowej pływalni (długiej pływalni).

10.6 Wycofania

- 10.6.1 Z wyjątkiem przepisu 10.13.4, wycofania z powodów medycznych są jedynymi dozwolonymi wycofaniami na Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS po przesłaniu ostatecznych zgłoszeń do konkurencji, zgodnie z przepisem 6.3.

10.7 Asystenci

- 10.7.1 Asystenci nie mogą udzielać zawodnikom instrukcji trenerskich ani masować zawodników. Podczas przebywania wokół pływalni lub na miejscu zbiórki Asystenci nie mogą używać ani nosić w widocznym miejscu stoperów, urządzeń komunikacji radiowej, plecaków ani toreb.
- 10.7.2 Asystenci mogą pomagać zawodnikowi wokół pływalni tylko wtedy, kiedy pływak posiada odnotowane wymaganie asystenta na Głównej Liście Klasyfikacji World Para Swimming (World Para Swimming Classification Master List) lub gdy zastosowany został przepis 10.2.1.2.
- 10.7.3 Może być wymagane, żeby asystent przekazał pływakowi z niepełnosprawnością wzroku, że ten zbliża się do końca niecki pływalni za pomocą pojedynczego lub podwójnego dotknięcia (ang. tap). Procedura ta nazywana jest tappingiem, a asystent tapperem. Jeżeli tapping jest wymagany na obu końcach niecki pływalni, to dwóch (2) osobnych tapperów musi być użytych, po jednym (1) na każdym końcu niecki pływalni.
- 10.7.3.1 Dla zawodników z klasy startowej S11, SB11 i SM11 tapper (tapperzy) i tapping jest wymagany przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu.
- 10.7.3.2 Wszystkie przyrządy stosowane do tappingu muszą zostać zatwierdzone, zarejestrowane i uznany za bezpieczny (zarówno odnośnie do konstrukcji jak i długości) przez World Para Swimming.

10.8 Miejsce zbiórki

10.8.1 W eliminacjach i finałach, pływacy (włącznie z rezerwowymi w finałach) muszą się zgłosić na pierwsze miejsce zbiórki (ang. Call Room) nie później niż 15 minut przed czasem rozpoczęcia ich wyścigu (opublikowanym na liście startowej). Po kontroli udają się do ostatecznego miejsca zbiórki.

10.8.1.1 Na Zatwierdzonych Zawodach World Para Swimming, czas zgłoszenia na miejsce zbiórki jest określany przez kierownictwo zawodów/LOC.

10.8.2 Pływacy, którzy nie stawiają się na miejscu zbiórki o wyznaczonym czasie będą uznani za wycofanych i ukarani karą pięćdziesięciu (50) Euro. Pływak będzie wycofany z zawodów, dopóki kara nie zostanie opłacona. Wycofania w wyniku zastosowania przepisu 10.13.4 nie powodują nałożenia kary.

10.9 Rozstawienie wyścigów eliminacyjnych i finałowych

Miejsca startowe do wszystkich konkurencji na wszystkich Zawodach powinny być przydzielane w następujący sposób:

10.9.1 Eliminacje

10.9.1.1 Najlepsze czasy uzyskane na zawodach przez wszystkich uczestników, uzyskane w ciągu wyznaczonego okresu kwalifikacyjnego powinny być przedłożone. Rozmieszczenie pływaków z identycznymi czasami będzie rozstrzygnięte przez losowanie. Pływacy, którzy nie przedłożą oficjalnie zarejestrowanych czasów będą uznani za najwolniejszych i umieszczeni na końcu listy bez podanych czasów.

10.9.1.2 W wyścigach eliminacyjnych pływacy będą rozstawieni zgodnie z przedłożonymi czasami w następujący sposób:

10.9.1.2.1. Jeśli jest jeden (1) wyścig, to powinien on być rozstawiony jako finałowy i rozgrywany tylko w sesji finałowej.

10.9.1.2.2. Jeżeli są dwa (2) wyścigi, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu itd.

10.9.1.2.3. Jeżeli są trzy (3) wyścigi, za wyjątkiem konkurencji 400m, 800m i 1500m, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w trzecim wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, czwarty najszybszy pływak w trzecim wyścigu, piąty w drugim, szósty najszybszy w pierwszym, siódmy w trzecim itd.

10.9.1.2.4. Jeśli są cztery (4) wyścigi lub więcej, za wyjątkiem konkurencji 400m, 800m i 1500m, to ostatnie trzy w tej konkurencji muszą być rozstawiane zgodnie z 10.9.1.2.3 przedstawionym powyżej. Wyścig poprzedzający ostatnie trzy wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków. Wyścig poprzedzający ostatnie cztery wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków itd. Tory, w każdym wyścigu muszą być przydzielane

w porządku malejącym wg przedłożonych czasów, zgodnie ze wzorem podanym poniżej w 10.9.1.3.

10.9.1.2.5. W konkurencjach 400m, 800m i 1500m, ostatnie dwie serie konkurencji powinny być rozstawione zgodnie z 10.9.1.2.2.

10.9.1.2.6. **Wyjątek:** gdy są dwa lub więcej wyścigów w konkurencji, to powinno być minimum trzech pływaków rozstawionych w każdym wyścigu, ale kolejne skreślenia mogą zredukować ilość pływaków w tym wyścigu do mniej niż trzech.

10.9.1.2.7. Gdy dostępna jest pływalnia 10-cio torowa i uzyskano jednakowe czasy dla ósmego miejsca eliminacji 800 m i 1500 m st. dowolnym w finale może być użyty tor 9, poprzez losowanie toru 8 i 9 i ich przydziału pomiędzy zawodników, którzy zajęli 8 miejsce. W przypadku trzech (3) jednakowych czasów dla ósmego miejsca eliminacji, tor 9 i 0 mogą być użyte, poprzez losowanie toru 8, 9 i 0.

10.9.1.2.8. Gdy pływalnia 10-torowa nie jest dostępna zastosowanie ma przepis 10.9.2.4.

10.9.1.3 Pływacy powinni być przydzieleni do torów zgodnie z następującą procedurą:

10.9.1.3.1. Z wyjątkiem konkurencji 50 m na pływalniach 50 m, przydział torów powinien się odbywać (tor nr 1 powinien się znajdować z prawej strony stojąc na końcu startowym przodem do pływalni, 0 przy korzystaniu z pływalni 10-cio torowej) poprzez umieszczenie najszybszego pływaka lub zespołu na środkowym torze pływalni, na pływalniach o nieparzystej ilości torów lub na torze 3 lub 4 odpowiednio na pływalniach o 6-ciu lub 8-miu torach. Na pływalniach 10-cio torowych najszybszy pływak powinien być rozstawiony na torze 4. Pływak z następnym najlepszym czasem powinien być umieszczony po jego lewej stronie, pozostali naprzemiennie po prawej i lewej zgodnie z podanymi czasami. Pływakom z identycznymi czasami, tory są przydzielane poprzez losowanie zgodnie z podanym wcześniej wzorem.

10.9.1.3.2. W konkurencji 50 m na pływalniach 50 m, w zależności od decyzji LOC, wyścig może rozpoczynać się zarówno z jednego jak i z drugiego końca pływalni w zależności od takich czynników jak elektroniczna aparatura, pozycja startera itd. LOC powinno powiadomić pływaków o ich decyzji wystarczająco wcześniej przed rozpoczęciem zawodów. Niezależnie od tego, z którego końca pływalni odbywa się start, pływacy powinni być rozstawieni na tych samych torach.

10.9.2 Finały

10.9.2.1 Eliminacje mogą być rozgrywane z użyciem 10 torów, natomiast finały mogą być rozgrywane jedynie z użyciem 8 torów.

10.9.2.2 Gdy nie ma potrzeby przeprowadzania eliminacji, tory przydzielane są zgodnie z 10.9.1.3.

10.9.2.3 Kiedy serie eliminacyjne się odbyły, tory rozstawiane są zgodnie z 10.9.1.3 na podstawie czasów uzyskanych w eliminacjach.

10.9.2.4 W konkurencji, w której pływacy w tym samym lub innym wyścigu eliminacyjnym uzyskają jednakowe czasy zmierzone z dokładnością do 1/100 sekundy, dające im ósme/dziesiąte miejsce w zależności od zastosowania 8 lub 10 torów, powinien odbyć się dodatkowy wyścig rozstrzygający, który pływak kwalifikuje się do odpowiedniego finału. Dodatkowy wyścig powinien odbyć się po tym jak wszyscy mający wziąć w nim udział pływacy ukończą swoje wyścigi eliminacyjne, w czasie uzgodnionym pomiędzy kierownictwem zawodów/LOC i zaangażowanymi stronami. Jeśli ponownie zmierzone zostaną jednakowe czasy powinien odbyć się jeszcze jeden dodatkowy wyścig. Jeśli jest wymagany powinien się odbyć dodatkowy wyścig dla wyłonienia pierwszego i drugiego rezerwowego o ile zarejestrowane zostały jednakowe czasy.

10.9.2.4.1. Na Zawodach Uznawanych przez WPS, upoważniony członek drużyny NPC jest zobowiązany zgłosić się do Delegata Technicznego/Biura WPS w ciągu piętnastu (15) minut od oficjalnego ogłoszenia wyników danej konkurencji. Zostanie podany komunikat zawiadamiający zainteresowane drużyny NPC. Jeżeli upoważniony członek drużyny NPC nie zgłosi się do Delegata Technicznego/Biura WPS w ciągu piętnastu (15) minut od oficjalnego ogłoszenia wyników, zawodnik tego NPC nie będzie uprawniony do wzięcia udziału w repasażu. Procedura rozegrania repasażu będzie uzgodniona pomiędzy upoważnionymi członkami drużyny NPC a Delegatem Technicznym.

10.9.3 Gdy jeden (1) lub więcej pływaków wycofa się z wyścigu finałowego lub nie pojawi się zostaną powołani zawodnicy rezerwowi w kolejności zajętych miejsc w eliminacjach. Konkurencja może być ponownie rozstawiona i wtedy musi być wydana lista startowa, precyzująca zmiany lub zastępstwa.

10.10 Pomiar czasu i procedura postępowania przy automatycznym sędziowaniu

10.10.1 Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu, jej działanie musi być nadzorowane przez wyznaczonego sędziego. Czasy zarejestrowane przez aparaturę powinny być wykorzystane do określenia czasów uzyskanych na każdym torze i kolejności wszystkich zajętych miejsc.

10.10.2 Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu, wyniki muszą być rejestrowane z dokładnością tylko do 1/100 sekundy. Gdy możliwe jest rejestrowanie z dokładnością do 1/1000 sekundy, trzecia cyfra po przecinku nie powinna być odnotowywana ani wykorzystana do określania czasu lub miejsca. W konkurencji z jednakowymi czasami, wszyscy pływacy, którzy uzyskają taki sam czas z dokładnością do 1/100 sekundy zajmują te same miejsca. Czasy wyświetlane na elektronicznej tablicy wyników powinny pokazywać wynik z dokładnością tylko do 1/100 sekundy.

10.10.3 Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu określone w ten sposób zajęte miejsca i uzyskane czasy oraz ocena zmian sztafetowych mają pierwszeństwo przed decyzjami sędziów i sędziów mierzących czas.

10.10.4 Ustalenie oficjalnego czasu odbywa się w następujący sposób:

10.10.4.1 Oficjalnym czasem dla wszystkich pływaków, którym automatyczna aparatura pomiarowa zmierzyła czas, będzie ten czas.

10.10.4.2 Oficjalnym czasem wszystkich pływaków niemających czasów zarejestrowanych przez automatyczną aparaturę pomiarową, jest czas z pomiaru półautomatycznego lub z trzech (3) czasomierzy cyfrowych.

10.10.5 Gdy aparatura do automatycznego pomiaru czasu nie rejestruje miejsca i/lub czasu jednego lub więcej pływaków w danym wyścigu, należy:

10.10.5.1 Pływak z czasem i miejscem zarejestrowanym przez automatyczną aparaturę pomiarową musi zachować swoje miejsce w stosunku do innych pływaków mających czas i miejsce zarejestrowane przez automatyczną aparaturę pomiarową w tym wyścigu.

10.10.5.2 Pływak, któremu automatyczna aparatura pomiarowa nie zarejestrowała miejsca, lecz zarejestrowała czas będzie miał ustalone miejsce na podstawie porównania jego czasu z automatycznej aparatury pomiarowej z czasami innych pływaków zmierzonymi przez automatyczną aparaturę pomiarową.

10.10.5.3 Pływak, któremu automatyczna aparatura pomiarowa nie zarejestrowała ani miejsca, ani czasu zajmuje miejsce ustalone na podstawie czasu zarejestrowanego przez pomiar półautomatyczny lub na podstawie czasów zmierzonych przez trzy (3) czasomierze cyfrowe.

10.10.6 Dla określenia relatywnej kolejności finiszu dla różnych serii postępować należy jak następuje:

10.10.6.1 Kolejność wszystkich zawodników zostanie ustalona na podstawie porównania ich oficjalnych czasów.

10.10.6.2 Jeżeli oficjalny czas pływaka jest równy oficjalnemu czasowi (-om) jednego (1) lub więcej pływaków, wszyscy pływacy mający taki sam czas, zajmują to samo miejsce w tej konkurencji.

10.10.7 W przypadku niestosowania pomiaru wideo, może być konieczne korzystanie z kompletu sędziów mierzących czas, nawet gdy aparatura do automatycznego pomiaru czasu jest zastosowana.

10.10.8 Wszystkie międzyczasy na 50 i 100 m zawodników rozpoczynających wyścigi sztafetowe powinny być odnotowywane i publikowane w oficjalnych protokołach.

10.10.8.1 W przypadku dyskwalifikacji zespołu sztafetowego, oficjalne międzyczasy do czasu dyskwalifikacji są odnotowywane jako wyniki oficjalne.

10.10.9 Każde urządzenie pomiarowe, które jest zatrzymywane przez sędziego, traktowane jest jako czasomierz. Ręczny pomiar czasu musi być dokonywany przez trzech sędziów mierzących czas, wyznaczonych lub zaakceptowanych przez federację członkowską FINA w danym kraju. Wszystkie czasomierze powinny być certyfikowane. Pomiar ręczny powinien rejestrować wyniki z dokładnością do 1/100 sekundy. Gdy nie została

zastosowana elektroniczna aparatura do mierzenia czasu, oficjalne czasy mierzone ręcznie powinny być określone jak następuje:

10.10.9.1 Jeśli dwa (2) z trzech (3) czasomierzy zarejestrowały taki sam czas, a trzeci inny, dwa (2) identyczne czasy stanowią czas oficjalny.

10.10.9.2 Jeśli wszystkie trzy (3) czasomierze zmierzają inne czasy, wynik środkowy stanowi czas oficjalny.

10.10.9.3 W przypadku zadziałania tylko dwóch (2) z trzech (3) czasomierzy oficjalnym czasem jest czas średni.

10.10.10 Gdy automatyczna aparatura do sędziowania jest niedostępna to musi ona być zastąpiona przez kierownika sędziów mierzących czas, jednego (1) sędziego mierzącego czas na każdym torze i jednego (1) sędziego mierzącego czas dodatkowo.

10.10.10.1 Sędziowie celowniczy mogą być użyci, gdy nie jest stosowany automatyczny pomiar czasu lub czasu nie mierzy się czasomierzami cyfrowymi.

10.11 Dyskwalifikacje

10.11.1 Zawodnicy nieprzestrzegający Przepisów i Regulaminów World Para Swimming powinni zostać zdyskwalifikowani.

10.11.2 Jeżeli zawodnik nie uczestniczył w Klasyfikacji lub w procedurze związanej z Protestem Klasyfikacyjnym, pomimo wezwania do uczestnictwa, będzie zdyskwalifikowany w Zawodach.

10.11.3 W przypadku dyskwalifikacji zawodnika w trakcie lub po wyścigu, dyskwalifikacja ta jest notowana w oficjalnych wynikach (bez podania ani ogłaszania czasu i miejsca).

10.12 Protesty techniczne

10.12.1 Protesty techniczne są możliwe:

- a) jeżeli Przepisy i Regulacje World Para Swimming dotyczące przebiegu Zawodów nie są przestrzegane,
- b) przeciwko decyzjom Sędziego Głównego; jednakże nie będą dopuszczane Protesty odnośnie oceny faktów,
- c) jeżeli inne warunki zagrażają zawodnikom lub przebiegowi Zawodów.

10.12.2 Protesty techniczne muszą być złożone:

- a) do Sędziego Głównego,
- b) na piśmie na oficjalnym formularzu Protestu Technicznego World Para Swimming,
- c) przez odpowiedniego Kierownika Drużyny,
- d) razem z wniesieniem depozytu w wysokości stu pięćdziesięciu Euro (€150), (lub równowartości w lokalnej walucie)
- e) w ciągu trzydziestu (30) minut od ogłoszenia oficjalnych wyników.

10.12.3 Jeżeli warunki powodujące potencjalny protest zaobserwowane zostały przed rozpoczęciem rozgrywania konkurencji, protest musi zostać złożony zanim zostanie podany sygnał startowy.

10.12.4 Wszystkie protesty powinny być rozpatrzone przez Sędziego Głównego. Jeżeli Sędzia Główny odrzuci protest, to musi on podać powód decyzji i czas jej podjęcia. Decyzja musi być podana na piśmie, na oficjalnym formularzu protestu technicznego World Para Swimming. Kopia formularza powinna być dostarczona Kierownikowi Drużyny i decyzja powinna być ogłoszona. Czas ogłoszenia powinien być zanotowany na formularzu Protestu Technicznego.

10.12.5 Jeżeli Protest Techniczny zostanie uznany depozyt powinien być zwrócony. Jeżeli Protest Techniczny jest odrzucony, depozyt pozostaje dla World Para Swimming.

10.12.6 Komisja odwoławcza

10.12.6.1 Odwołanie się od decyzji podjętej w sprawie Protestu Technicznego jest możliwe i musi być złożone do Komisji Odwoławczej w ciągu trzydziestu (30) minut:

- a) od czasu ogłoszenia zmiany wyników konkurencji w związku z decyzją podjętą przez Sędziego Głównego; lub
- b) od przekazania informacji przez/od Sędziego Głównego osobie składającej Protest Techniczny, jeżeli nie doszło do zmiany żadnych wyników.

10.12.6.2 Odwołanie powinno być na piśmie na oficjalnym formularzu odwoławczym World Para Swimming, podpisane przez odpowiedniego Kierownika Drużyny NPC razem z uiszczeniem opłaty w wysokości dwustu Euro (€200) (lub równowartości w walucie kraju, gdzie odbywają się Zawody). Opłata zostanie zatrzymana, jeżeli Odwołanie nie zostanie uwzględnione. Jeżeli odwołanie zostanie zaakceptowane, depozyt za Protest Techniczny i opłata za Odwołanie zostaną zwrócone. NPC może odwołać się jedynie w przypadku, kiedy jego reprezentanci brali udział w konkurencji, której odwołanie dotyczy.

10.12.6.3 Żaden sędzia, który brał udział w podejmowaniu decyzji, której dotyczy odwołanie nie może zasiadać w Komisji Odwoławczej, która je rozpatruje. Komisja Odwoławcza będzie składała się z Delegata Technicznego lub Asystenta Delegata Technicznego, jako przewodniczącego i dwóch (2) innych Osób Funkcyjnych. Komisja powinna rozpatrzyć wszelkie dostępne materiały. Jeżeli te materiały, włącznie z materiałami wideo, nie są rozstrzygające, decyzja Sędziego Głównego powinna być utrzymana.

10.12.6.4 Komisja Odwoławcza może rozpatrzyć sprawę „de novo” (od początku) i może rozważyć wszystkie materiały, nawet jeżeli nie były one dostępne dla Sędziego Głównego.

10.12.6.5 Decyzje Komisji Odwoławczej są ostateczne i nie ma możliwości dalszego odwołania do żadnej innej instytucji. Kopia pisemnej decyzji powinna zostać przekazana Kierownikowi Drużyny NPC składającemu protest i decyzja powinna być ogłoszona.

10.13 Zmiana klasy startowej w trakcie zawodów

W trakcie zawodów zmiana klasy startowej może wynikać z:

- obserwacji w trakcie Zawodów, lub
- protestów po obserwacji w trakcie Zawodów

10.13.1 Jeżeli Klasa Startowa pływaka ulega zmianie na Klasę Startową wskazującą na większą niepełnosprawność („niższa Klasa Startowa”), wyniki pływaka i medale zdobyte podczas pierwszego występu powinny być uznane. Uzyskane czasy będą uznane jako uzyskane w nowej Klasie Startowej. Po Pierwszym Występie, pływak powinien zostać zgłoszony do konkurencji w nowej Klasie Startowej, jeżeli to możliwe. Jest dozwolone, aby pływak uczestniczył w finałach w pierwotnej Klasie Startowej, jeżeli pływak się do nich zakwalifikował.

10.13.2 Jeżeli Klasa Startowa pływaka ulega zmianie na Klasę Startową wskazującą na mniejszą niepełnosprawność („wyższa Klasa Startowa”) w trakcie Zawodów, wyniki pływaka i medale zdobyte podczas Pierwszego Występu nie powinny być uznane jako uzyskane w pierwotnej Klasie Startowej pływaka. Uzyskane czasy będą uznane jako uzyskane w nowej Klasie Startowej. Pływak ma prawo zostać zgłoszonym tylko do konkurencji w nowej Klasie Startowej.

10.13.3 Jeżeli w wyniku zmiany Klasy Startowej pływak nie spełnia MQS w żadnej nowej konkurencji, do której może być zgłoszony, nie powinien tracić możliwości rywalizacji, za wyjątkiem Igrzysk Paraolimpijskich i Mistrzostw IPC.

10.13.4 Jeżeli w wyniku zmiany Klasy Startowej maksymalna liczba zawodników dla NPC w danej konkurencji dla Klasy Startowej ustalona w Dokumentacji Technicznej zostanie przekroczona, kierownik drużyny tego NPC jest zobowiązany do wycofania niezbędnej liczby zawodników zgodnie z wymaganiami Dokumentacji Technicznej.

Interpretacja: Poniższa tabela pomaga wyjaśnić przepisy 10.13.1, 10.13.2 i 10.13.3.

	<i>Zawodnik przechodzi do niższej Klasy Startowej, np. z S5 do S4</i>	<i>Zawodnik przechodzi do wyższej Klasy Startowej, np. z SB3 do SB4</i>
<i>Czasy uzyskane w Pierwszym Występie będą uznane jako uzyskane w nowej Klasie Startowej.</i>	<i>Tak</i>	<i>Tak</i>
<i>Czasy, wyniki i medale uzyskane w Pierwszym Występie</i>	<i>Będą uznawane</i>	<i>Nie będą uznawane</i>
<i>Zawodnik może uczestniczyć w finale konkurencji w pierwotnej Klasie Startowej, jeżeli się zakwalifikował</i>	<i>Tak, ale tylko jeżeli finał w tej samej konkurencji w ich nowej Klasie Startowej już się odbył. Jeżeli konkurencja jeszcze nie miała miejsca, zawodnik powinien być zgłoszony do konkurencji od nowa w nowej Klasie Startowej (startując zarówno w eliminacjach jak i finale). Jeżeli eliminacje w nowej Klasie Startowej już miały miejsce, czas uzyskany w eliminacjach konkurencji pierwotnej Klasy Startowej będzie użyty do wyłonienia finalistów. Ośmiu najszybszych zawodników, będzie uczestniczyło w finale.</i>	<i>Nie</i>

<i>Zawodnicy mogą być zgłoszeni tylko do konkurencji w nowej Klasie Startowej</i>	<i>Tak</i>	<i>Tak</i> <i>Na przykład: zawodnik przechodzący z SB3 do SB4 będzie zgłoszony do 100m klasycznym zamiast 50m klasycznym</i>
<i>Zawodnicy niespełniający MQS konkurencji w nowej Klasie Startowej mogą rywalizować</i>	<i>Tak</i> <i>Mogą rywalizować, za wyjątkiem Mistrzostw IPC i Igrzysk Paraolimpijskich</i>	<i>Tak</i> <i>Mogą rywalizować, za wyjątkiem Mistrzostw IPC i Igrzysk Paraolimpijskich</i>

10.14 Protokół

10.14.1 Medale: złote, srebrne i brązowe medale będą przyznawane pierwszym trzem miejscom w konkurencjach indywidualnych i drużynowych.

W wyjątkowej sytuacji, kiedy tylko trzech (3) lub mniej zawodników rywalizuje w konkurencji, medale będą przyznawane zgodnie z „zasadą minus jeden”. Oznacza to, że jeżeli konkurencja ma tylko trzech (3) rywalizujących zawodników, dwa (2) medale będą przyznane.

10.14.2 W konkurencjach sztafet, medale będą przyznawane wszystkim zawodnikom, którzy płynęli w eliminacjach lub finale. Medale dla członków drużyny, którzy rywalizowali tylko w eliminacjach zostaną dostarczone do Kierownika Drużyny.

10.14.3 Flagi narodowe państw zawodników, którzy zajęli pierwsze, drugie i trzecie miejsce zostaną podniesione i hymn narodowy (wersja skrócona) kraju zwycięzcy zostanie odegrany.

- W przypadku, gdy jest dwóch (2) złotych medalistów, będą przyznane dwa (2) złote i brązowy medal.
- W przypadku, gdy jest dwóch (2) srebrnych medalistów, będą przyznane złoty i dwa (2) srebrne medale.
- W przypadku, gdy jest dwóch (2) brązowych medalistów, będą przyznane złoty, srebrny i dwa (2) brązowe medale.
- W przypadku miejsc ex aequo, dwie (2) flagi będą zawieszone na jednym drążku podczas ceremonii medalowej. Flagi powinny wisieć w kolejności alfabetycznej zgodnie z językiem kraju gospodarza, od góry do dołu. Hymny narodowe obu krajów zostaną odegrane w tej samej kolejności.

10.14.4 Podczas Igrzysk IPC, Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów WPS, wszyscy członkowie drużyn powinni być ubrani w strój reprezentacyjny w trakcie ceremonii medalowych. Stroje powinny być zgodne z Przepisami i Regulaminami World Para Swimming.

10.15 Stroje pływackie

10.15.1 Dozwolone są tylko stroje pływackie dopuszczone przez World Para Swimming. Obowiązująca lista dopuszczonych męskich i damskich kostiumów pływackich, czepków i okularów znajduje się na stronie internetowej World Para Swimming.

- 10.15.2 Modyfikacje stroju pływackiego i odstępstwa od wymogów zakrycia ciała określonych w przepisie 10.15.6, w celu dostosowania do niepełnosprawności pływaka, są dozwolone i muszą być zatwierdzone oraz zarejestrowane przez kierownictwo WPS przed rozpoczęciem Zawodów. Stroje pływackie bez etykiety zatwierdzenia przez FINA muszą być zatwierdzone przez WPS.

Interpretacja: Strój pływacki nieposiadający ważnej etykiety zatwierdzenia przez FINA będzie zatwierdzony pod warunkiem, że ewidentnie spełnia wymogi odnośnie materiału, ustanowione w aktualnych Wymogach FINA do Zatwierdzania Strojów Pływackich (ang. FINA Requirements for Swimwear Approval). Dotyczy to w szczególności strojów pływackich wykonanych z tradycyjnych przepuszczalnych (tj. o otwartej strukturze) materiałów tekstylnych (takich jak, Nylon, Lycra i podobne) bez zastosowania obróbki powierzchni zamykającej otwartą strukturę materiału.

- 10.15.3 Stroje pływackie (kostium, czepki i okulary) wszystkich zawodników powinny być w dobrym guście moralnym i odpowiednie do indywidualnej sportowej dyscypliny, a także nie mogą mieć żadnych symboli, które mogą być odczytane jako obraźliwe.
- 10.15.4 Wszystkie kostiumy pływackie muszą być nieprześwitujące. Dozwolone jest założenie maksymalnie dwóch (2) czepków, oba muszą być zgodne z Wytycznymi World Para Swimming Odnośnie Reklamy.
- 10.15.5 W zawodach pływackich zawodnik musi być ubrany w tylko jeden (1) kostium składający się z jednej (1) lub dwóch (2) części. Żadne dodatki jak opaski na ramiona lub nogi nie są traktowane jako część kostiumu.
- 10.15.6 Kostium pływacki dla mężczyzn nie może sięgać powyżej pępka ani poniżej kolan, a dla kobiet nie może zakrywać szyi, wystawać poza ramiona, ani rozciągać się poniżej kolana. Zobacz także 10.15.2. Wszystkie kostiumy pływackie muszą być wykonane z materiałów tekstylnych.

10.16 Rankingi

- 10.16.1 World Para Swimming prowadzi rankingi zarówno dla krótkiej jak i długiej pływalni, zarówno światowe jak i kontynentalne oparte na wynikach zgłoszonych przez LOC z Zawodów Uznawanych przez World Para Swimming pod warunkiem, że wyniki są uzyskane zgodnie z Przepisami i Regulaminami World Para Swimming.
- 10.16.2 Wyniki muszą zostać zgłoszone w ciągu piętnastu (15) dni od daty zakończenia Zawodów w formacie wymaganym przez World Para Swimming.
- 10.16.3 Tylko wyniki zawodników posiadających licencje będą uwzględniane w rankingu.
- 10.16.4 Jeżeli pływak zostanie zreklasyfikowany, zmiana Klasy Startowej będzie miała efekt natychmiastowy, a czasy będą uznawane w nowej Klasie Startowej. Poprzednie wyniki pozostaną ważne w poprzedniej klasie startowej.
- 10.16.5 Międzyczasy pojawią się w rankingu tylko w przypadku, gdy wynik będzie rekordem świata lub kontynentu, co obejmuje również pierwszego zawodnika zespołu sztafetowego (z wyjątkiem sztafet mieszanych).

10.17 Rekordy świata i kontynentu

10.17.1 Rekordy świata i/lub kontynentalne na krótkiej i długiej pływalni będą uznawane dla obu płci na następujących dystansach:

Konkurencje indywidualne

50m	dowolnym	S1–13
100m	dowolnym	S1–14
200m	dowolnym	S1–14
400m	dowolnym	S6–14
800m	dowolnym	S6–14
1500m	dowolnym	S6–14
50m	grzbietowym	S1–13
100m	grzbietowym	S1–14
200m	grzbietowym	S6–14
50m	klasycznym	SB1–SB9; SB11–13
100m	klasycznym	SB1–SB9; SB11–14
200m	klasycznym	SB4–SB9; SB11–14
50m	motylkowym	S1–13
100m	motylkowym	S5–14
200m	motylkowym	S8–14
75m	zmiennym	SM1–4 (pływalnia 25m bez motylkowego)
100m	zmiennym	SM1–13 (tylko pływalnia 25m)
150m	zmiennym	SM1–4 (bez motylkowego)
200m	zmiennym	SM3–14
400m	zmiennym	SM8–14

Sztafety

4 x 50m	dowolnym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 34 punkty dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	S14
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 34 punkty dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	S14
4 x 50m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
Mieszane 4 x 50m dowolnym		Maksimum 20 punktów dla S1–10
Mieszane 4 x 50m zmiennym		Maksimum 20 punktów dla S1–10
Mieszane 4 x 100m dowolnym		S14
Mieszane 4 x 100m dowolnym		Maksimum 49 punktów dla S11–13
Mieszane 4 x 100m zmiennym		Maksimum 49 punktów dla S11–13

10.17.2 Wszystkie rekordy muszą być uzyskiwane w trakcie Zawodów Uznawanych przez World Para Swimming zgodnie z Przepisami i Regulaminami World Para Swimming.

10.17.2.1 Długość każdego toru musi być poświadczona przez inspektora lub innego kwalifikowanego przedstawiciela.

10.17.2.2 Gdy używany jest ruchomy pomost, pomiar długości każdego toru musi być potwierdzony na zakończenie bloku, w którym czas został uzyskany.

- 10.17.2.3 Rekordy są uznawane wyłącznie, gdy pomiar czasu dokonywany jest za pomocą:
- automatycznej aparatury pomiarowej lub
 - pomiaru półautomatycznego (w przypadku niezadziałania automatycznej aparatury pomiarowej).
- 10.17.3 Czasy jednakowe z dokładnością do 1/100 sekundy będą traktowane jako równorzędne rekordy, a pływacy uzyskujący te jednakowe czasy będą zwani współrekordzistami.
- 10.17.4 Rekordy świata mogą być ustanawiane w wodzie o stężeniu soli poniżej 3 gramów na litr. Rekordy świata ustanowione w wodzie morskiej lub oceanicznej nie będą uznane.
- 10.17.5 Pływak w konkurencji indywidualnej może zgłosić próbę ustanowienia rekordu świata na odcinku pośrednim, jeśli on lub kierownik jego drużyny poprosi Sędziego Głównego, aby jego wynik był specjalnie mierzony; chyba że czas płynięcia odcinka pośredniego jest rejestrowany przez automatyczną aparaturę pomiarową. Aby rekord świata na odcinku pośrednim mógł zostać uznany, pływak musi ukończyć planowany dystans konkurencji.
- 10.17.6 Pierwszy zawodnik płynący w zespole sztafetowym (za wyjątkiem sztafet mieszanych) może zgłosić próbę ustanowienia rekordu na swoim odcinku. Jeśli zawodnik płynący w zespole sztafetowym jako pierwszy ukończy swój odcinek w rekordowym czasie, zgodnie z przepisami danego stylu, jego osiągnięcie nie może zostać zniweczone przez żadną kolejną dyskwalifikację jego zespołu sztafetowego lub naruszenia przepisów, które miały miejsce po ukończeniu przez niego wyścigu.
- 10.17.7 Wszystkie rekordy (włączając te na odcinkach pośrednich) ustanowione podczas Zawodów Uznawanych przez World Para Swimming gdzie jest powołany Delegat Techniczny World Para Swimming będą przetwarzane automatycznie.
- 10.17.8 Pływak rywalizujący w konkurencji wyższej Klasy Startowej może ustanowić rekord w swojej własnej Klasie Startowej.
- 10.17.9 Zgłoszenia rekordów muszą być dokonane na oficjalnym formularzu World Para Swimming przez odpowiedzialne władze LOC i kopia wydruku z automatycznego pomiaru czasu musi być dołączona. Formularz zgłoszeniowy World Para Swimming musi być dostarczony w ciągu piętnastu (15) dni od uzyskania wyniku.
- 10.17.10 Rekordy będą zatwierdzone, jeżeli Zawody były uznawane przez World Para Swimming, Zawody spełniały wszystkie wymagania opisane w Przepisach i Regulaminach World Para Swimming, zawodnik posiadał licencję przed rozpoczęciem zawodów i status Klasy Startowej „Zatwierdzona” lub „Do weryfikacji z ustaloną datą”.
- 10.17.11 Zanim rekordowy wynik uzyskany przez zawodnika ze statusem Klasy Startowej „Nowa” lub „Do weryfikacji” zostanie rozpatrzony do zatwierdzenia, Klasa Startowa zawodnika musi zostać zweryfikowana, jak określono w obowiązujących przepisach IPC dotyczących rejestracji i licencjonowania zawodników (ang. IPC Athlete Registration and Licensing Policy).
- 10.17.12 W przypadku zawodnika, którego Klasa Startowa uległa zmianie, patrz przepisy 10.13 i 10.16.4.

10.17.13 Prawo zatwierdzania rekordów należy do World Para Swimming.

11 Przepisy pływania

11.1 Start

11.1.1 Przy rozpoczęciu każdego wyścigu Sędzia Główny daje sygnał pływakom poprzez serie krótkich gwizdków, zapraszających do zdjęcia ubrania z wyjątkiem stroju pływackiego, po których następuje długi gwizdek sygnalizujący, że powinni oni zająć swoje miejsca na platformie startowej (lub dla stylu grzbietowego i sztafet zmiennych, sygnalizujący, że powinni bezzwłocznie wejść do wody). Drugi długi gwizdek jest sygnałem dla grzbiecisty lub pływaka sztafety zmiennej do bezzwłocznego zajęcia pozycji startowej. Gdy pływacy i sędziowie są przygotowani do startu, Sędzia Główny poprzez wyciągnięcie ręki, daje znak Starterowi, że pływacy są pod kontrolą Startera. Wyciągnięta ręka powinna pozostawać w tej pozycji do wydania komendy startowej.

11.1.2 Start w wyścigach w stylu dowolnym, klasycznym, motylkowym i zmiennym (kiedy styl motylkowy jest początkowym stylem) rozpoczyna się skokiem ze słupka. Na długi gwizdek Sędziego Głównego (przepis 11.1.1) pływacy wchodzą na słupkę startową i pozostają tam. Na komendę Startera „na miejsca”, bezzwłocznie zajmują pozycję startową, z przynajmniej jedną (1) stopą na przedniej części platformy startowej. Położenie rąk nie ma znaczenia. Gdy wszyscy pływacy stoją nieruchomo, Starter podaje sygnał startu.

11.1.2.1 W przypadku pływaka z niepełnosprawnością wzroku, po długim gwizdku Sędziego Głównego, pływak powinien mieć możliwość zorientowania się zanim Starter poda komendę „na miejsca”.

11.1.2.2 Pływak, który ma problem z równowagą (np. staniem nieruchomo), może uzyskać pomoc w utrzymaniu równowagi na słupku startowym (np. przez przytrzymanie bioder, ramion itp.), przez jednego (1) asystenta. Asystent może pomóc pływakowi w zachowaniu nieruchomej pozycji w trakcie startu; jednakże asystent nie może pozwolić pływakowi uzyskać niesprawiedliwej przewagi poprzez trzymanie go w pozycji, w której przekracza 90 stopni w płaszczyźnie pionowej na słupku startowym. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone.

11.1.2.3 Pływak posiadający tylko jedną (1) w pełni sprawną nogę nie musi umieścić stopy na przedniej części platformy startowej, jeżeli co najmniej jedna (1) dłoń lub inna część ręki zawodnika będzie znajdować się na przedniej części platformy startowej.

11.1.2.4 Pływak może na starcie zająć pozycję obok słupka startowego.

11.1.2.5 Pływak może na starcie zająć pozycję siedzącą na słupku startowym.

11.1.2.6 Pływak może startować z wody, ale wymagany jest kontakt jednej (1) dłoni z miejscem startu aż do podania sygnału startu. Stanie w lub na rynnach przelewowych lub na dnie jest zabronione.

11.1.2.7 Pływacy z Klasą Startową S/SB/SM1–3 mogą na starcie mieć trzymaną stopę/stopy lub koniec kończyny/kończyn przy ścianie, aż do podania sygnału startu. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone.

- 11.1.2.8 Jeżeli pływak nie jest w stanie trzymać się miejsca startowego będąc w wodzie, pływak może uzyskać pomoc od Asystenta i/lub przyrządu startowego. Przyrząd startowy musi być sprawdzony i uznany za bezpieczny przez personel World Para Swimming przed rozpoczęciem Zawodów. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone. Dowolna część ciała pływaka musi mieć kontakt ze ścianą aż do podania sygnału startu.
- 11.1.2.9 Aby przeciwdziałać otarciom skóry, pojedyncza warstwa ręcznika lub podobnego materiału może być umieszczona na słupku startowym.
- 11.1.3 Start w stylu grzbietowym, konkurencjach 75m/150m zmiennym i w sztafecie zmiennej odbywa się z wody. Na pierwszy długi gwizdek Sędziego Głównego (przepis 11.1.1) pływacy bezzwłocznie wchodzi do wody. Na drugi długi gwizdek Sędziego Głównego, pływacy bez zbędnej zwłoki wracają na miejsca startowe. Gdy wszyscy pływacy zajmą pozycje startowe, Starter podaje komendę „na miejsca”. Gdy wszyscy pływacy są nieruchomi, Starter podaje sygnał startu.
- 11.1.4 Podczas Igrzysk IPC, Zawodów IPC i Sankcjonowanych Zawodów World Para Swimming komenda „na miejsca” podawana jest w języku angielskim, a sygnał startu jest powielony przez głośniki zamontowane po jednym przy każdym słupku startowym.
- 11.1.5 Każdy pływak startujący przed sygnałem startowym będzie zdyskwalifikowany. Jeśli sygnał startowy zostanie podany zanim ogłoszona zostanie dyskwalifikacja, wyścig jest kontynuowany, a pływak lub pływacy zostaną zdyskwalifikowani po jego zakończeniu. Jeśli dyskwalifikacja została ogłoszona przed sygnałem startowym, sygnału nie daje się, a pozostali pływacy zostają cofnięci po czym startują ponownie. Sędzia Główny powtarza procedurę startową rozpoczynając od długiego gwizdka (drugiego długiego gwizdka dla stylu grzbietowego) zgodnie z 11.1.1.
- 11.1.6 Świetlny sygnał startu będzie dostępny dla pływaków z niepełnosprawnością słuchu. Jeżeli pływak potrzebuje dodatkowego sygnału ramieniem przez Startera, musi to być zgłoszone przez kierownika drużyny na Odprawie Technicznej.
- 11.1.7 W przypadku pływaka z Klasy Startowej S1–10/SB1–9/SM1–10 i S/SB/SM14, który dodatkowo ma upośledzony słuch, Asystent może przekazać sygnał startowy zawodnikowi poprzez użycie niewerbalnej instrukcji, kiedy nie jest dostępny świetlny sygnał startu.
- 11.1.8 W przypadku pływaka z niepełnosprawnością wzroku, który dodatkowo ma upośledzony słuch, Asystent może przekazać sygnał startowy zawodnikowi poprzez użycie niewerbalnej instrukcji.

11.2 Styl dowolny

- 11.2.1 Styl dowolny oznacza, że w tak określonej konkurencji zawodnik może pływać każdym sposobem; wyjątek stanowią konkurencje stylu zmiennego indywidualnie lub sztafetowo, gdzie styl dowolny oznacza każdy sposób pływania inny niż grzbietowy, klasyczny lub motylkowy. W konkurencjach 75m i 150m zmiennym, styl dowolny oznacza każdy inny sposób pływania niż grzbietowy lub klasyczny.

11.2.2 Po przepłynięciu każdej długości pływalni i przy zakończeniu wyścigu, pływak musi dotknąć ściany dowolną częścią ciała.

11.2.3 Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi „łamać” powierzchnię wody, z wyjątkiem, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem, głowa musi „złamać” powierzchnię wody.

11.2.3.1 Dla zawodników z Klas Startowych S1–5, podczas każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część ciała pływaka musi „złamać” powierzchnię wody. Cykl ruchowy zdefiniowany jest jako jeden pełny obrót kończyn(y) górnej w stawie barkowym i/lub jeden kompletny ruch w górę i w dół kończyn(y) dolnej w stawie biodrowym.

11.2.4 Stanie na dnie pływalni podczas konkurencji stylu dowolnego lub w czasie płynięcia odcinka stylem dowolnym w konkurencjach stylu zmiennego nie dyskwalifikuje zawodnika, nie może on jednak chodzić.

11.3 Styl grzbietowy

11.3.1 Przed sygnałem startu, pływacy ustawiają się w wodzie twarzą do krawędzi startowej pływalni trzymając obydwoma dłońmi uchwyty startowe. Umieszczanie stóp na rynnach przelewowych lub stanie na nich jest zabronione. Kiedy używa się podpory do startu w stylu grzbietowym, palce obu stóp (lub ich części) muszą mieć kontakt ze ścianą końcową lub przednią powierzchnią płyty kontaktowej. Opieranie palców na górnej krawędzi płyty kontaktowej jest zabronione.

11.3.1.1 Jeżeli pływak jest niezdolny do trzymania obydwoma dłońmi uchwytu startowego, jest dozwolone trzymanie uchwytu jedną dłonią.

11.3.1.2 Jeżeli pływak jest mimo to niezdolny do trzymania uchwytu startowego, jest dozwolone trzymanie krawędzi pływalni.

11.3.1.3 Jeżeli pływak jest niezdolny do trzymania uchwytu startowego lub krawędzi pływalni, pływakowi może być udzielona pomoc od asystenta lub przez zastosowanie przyrządu startowego. Przyrząd musi zostać sprawdzony i uznany za bezpieczny przez personel World Para Swimming przed rozpoczęciem Zawodów. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone. Część ciała pływaka musi mieć kontakt ze ścianą aż do podania sygnału startu.

11.3.2 Na sygnał startu i po nawrocie, pływak odbija się i płynie na plecach przez cały wyścig, z wyjątkiem, gdy wykonuje nawrót, jak to stanowi 11.3.4. Normalna pozycja na plecach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

11.3.3 Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi „łamać” powierzchnię wody. Dozwolone jest całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem głowa musi „złamać” powierzchnię wody.

11.3.3.1 Dla zawodników z Klas Startowych S1–5, podczas każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część ciała pływaka musi „złamać” powierzchnię wody. Cykl

ruchowy zdefiniowany jest jako jeden pełny obrót kończyn(y) górnej w stawie barkowym i/lub jeden kompletny ruch w górę i w dół kończyn(y) dolnej w stawie biodrowym.

11.3.4 W czasie wykonywania nawrotu, pływak musi dotknąć ściany jakąkolwiek częścią ciała znajdując się na swoim torze. W trakcie wykonywania nawrotu plecy pływaka mogą być obrócone poza płaszczyznę pionową, do pozycji na piersiach, po czym może nastąpić natychmiastowe ciągłe pojedyncze pociągnięcie ramieniem lub natychmiastowe ciągłe równoczesne pociągnięcie obydwoma ramionami dla zapoczątkowania nawrotu. Pływak musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

11.3.4.1 Jeżeli pływak nie posiada ramion lub ich nie używa w trakcie wykonywania nawrotu, od razu po opuszczeniu pozycji na plecach musi zapoczątkować nawrót. Pływak musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

11.3.5 Kończąc wyścig pływak musi dotknąć ściany, znajdując się w pozycji na plecach znajdując się na swoim torze.

11.4 Styl klasyczny

11.4.1 Po starcie i po każdym nawrocie, pływak może wykonać jeden ruch ramion całkowicie do tyłu w kierunku nóg w czasie którego może być zanurzony. Pojedyncze delfinowe kopnięcie jest dozwolone w każdym momencie przed pierwszym kopnięciem do stylu klasycznego po starcie i po każdym nawrocie. Głowa musi „złamać” powierzchnię wody zanim dłonie rozpoczną ruch do wewnątrz przy najszerszej części drugiego ruchu.

11.4.1.1 Po starcie i po każdym nawrocie, pływak, który jest niezdolny do odbicia się nogą/nogami od ściany, może wykonać jeden (1) ruch ramionami, który może nie być równoczesny lub w tej samej poziomej płaszczyźnie, w celu przyjęcia pozycji na piersiach.

11.4.2 Od rozpoczęcia pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi znajdować się w pozycji na piersiach. Obrót ciała na plecy, w żadnym momencie nie jest dozwolony, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany. Od rozpoczęcia wyścigu i w jego trakcie, cykl ruchowy musi się składać z jednego (1) ruchu ramionami i jednego (1) kopnięcia nogami w tej kolejności. Wszystkie ruchy ramion muszą odbywać się równocześnie i w tej samej poziomej płaszczyźnie, bez ruchu naprzemiennego.

11.4.2.1 Jeżeli pływak nie posiada obu nóg lub ramion lub ich części, zarówno kopnięcie jak i ruch ramionami powinny być uznane jako kompletny cykl ruchowy.

Interpretacja: Normalna pozycja na piersiach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

11.4.3 Dłonie muszą być wypchnięte razem do przodu od piersi, na, pod lub nad powierzchnią wody. Łokcie muszą być pod wodą, z wyjątkiem ostatniego ruchu przed nawrotem, w czasie nawrotu i ostatniego ruchu na finiszu. Dłonie muszą być przenoszone do tyłu, na lub pod powierzchnią wody. Dłonie nie mogą być przeniesione do tyłu poza linię bioder, z wyjątkiem pierwszego ruchu po starcie i każdym nawrocie.

- 11.4.3.1 Pływacy z niepełnosprawnością wzroku dopływający do ściany przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu mogą wypchnąć swoje dłonie do przodu z każdego położenia w cyklu ruchowym natychmiast po dotknięciu przez tappera.
- 11.4.4 W czasie każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część głowy pływaka musi „łamać” powierzchnię wody. Wszystkie ruchy nóg muszą odbywać się równocześnie i w tej samej poziomej płaszczyźnie bez ruchu naprzemiennego.
- 11.4.4.1 Pływak z niepełnosprawnością kończyn dolnych musi pokazywać zamiar równoczesnego ruchu i zamiar kopnięcia w tej samej poziomej płaszczyźnie w czasie całego wyścigu lub ciągnąć nogę/nogi przez cały wyścig.
- 11.4.5 W czasie napędzającej części ruchu nóg stopy muszą być zwrócone na zewnątrz. Nie jest dozwolony, z wyjątkiem jak opisany w przepisie 11.4.1, ruch naprzemienny, ani ruch delfinowy stóp ku dołowi. Dozwolone jest „złamanie” powierzchni wody stopami o ile nie następuje po nim kopnięcie delfinowe ku dołowi.
- 11.4.5.1 W przypadku pływaka, który jest niezdolny do użycia jednej (1) lub obu nóg i/lub stopy/stóp aby osiągnąć normalny ruch napędzający, niepełnosprawna stopa/stopy nie muszą być zwrócone na zewnątrz w czasie napędzającej części ruchu nóg.
- 11.4.6 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na poziomie wody, powyżej lub poniżej lustra wody. Głowa może być zanurzona po ostatnim pociągnięciu ramion przed dotknięciem ściany, pod warunkiem, że "złamanie" ona lustro wody w jakimś momencie trwania ostatniego, pełnego lub niepełnego cyklu ruchowego, poprzedzającego dotknięcie ściany.
- Interpretacja: "Rozłączone" oznacza, że dłonie nie mogą być ułożone jedna na drugiej. Nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi. Przypadkowy kontakt palców dłoni nie jest błędem.*
- 11.4.6.1 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak ma ramiona różnej długości tylko dłuższe z nich musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wypchnięte do przodu równocześnie.
- 11.4.6.2 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływak z górnym kończynami zbyt krótkimi, aby wyciągnąć je powyżej głowy, musi dotknąć ściany dowolną górną częścią ciała.
- 11.4.6.3 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak używa tylko jednego (1) ramienia w trakcie cyklu ruchowego (jak określone przez Kody Wyjątków pływaka), pływak musi dotknąć ściany dłonią/ramieniem używaną w trakcie pływania. Kiedy niepełnosprawność pływaka skutkuje użyciem tylko jednego (1) ramienia, nieużywane ramię musi być ciągnięte albo wyprostowane do przodu.
- 11.4.6.4 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak, który używa obu ramion, ale ma ograniczony zakres ruchów w barkach/łokciach, tylko dłuższe

ramię musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wypchnięte do przodu równocześnie.

- 11.4.6.5 Pływacy z Klas Startowych SB11–12 mogą mieć trudności z wykonaniem równoczesnego dotknięcia przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi.

11.5 Styl motylkowy

- 11.5.1 Od początku pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi pozostawać w pozycji na piersiach. Obrót na plecy nie jest dozwolony w żadnym momencie wyścigu, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany.

- 11.5.1.1 Po starcie i po każdym nawrocie, pływak, który jest niezdolny do odbicia się nogą/nogami od ściany, może wykonać jeden (1) ruch ramionami, który może nie być równoczesny, w celu przyjęcia pozycji na piersiach.

- 11.5.2 Ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad powierzchnią wody do przodu, a następnie równocześnie do tyłu przez cały wyścig, z uwzględnieniem 11.5.5.

Interpretacja: „Ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad powierzchnią wody do przodu” oznacza, że całe ramię od barku do nadgarstka, a nie tylko jego część, musi być przenoszone nad wodą. Nie jest wymagane, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy ramieniem a powierzchnią wody.

- 11.5.2.1 Pływacy z Klas Startowych S11–12 mogą mieć trudności z przeniesieniem obu ramion równocześnie do przodu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi.

- 11.5.2.2 Pływacy z niepełnosprawnością wzroku dopływający do ściany przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu mogą przenieść ramiona do przodu pod powierzchnią wody natychmiast po dotknięciu przez tappera.

- 11.5.2.3 Jeżeli brakuje części ramienia, pozostała część ramienia musi być przenoszona do przodu równocześnie z drugim ramieniem.

- 11.5.2.4 Jeżeli pływak używa tylko jednego (1) ramienia w trakcie cyklu ruchowego (jak określone przez Kody Wyjątków pływaka), ramię musi być przeniesione do przodu nad powierzchnią wody. Pozycja ciała musi pozostawać w linii normalnej powierzchni wody. Kiedy niepełnosprawność pływaka skutkuje użyciem tylko jednego (1) ramienia, nieużywane ramię musi być ciągnięte albo wyprostowane do przodu.

- 11.5.2.5 Przy nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływacy bez funkcjonujących nóg mogą wykonać połowę cyklu ruchowego ramieniem/ramionami przenosząc je do przodu pod powierzchnią wody, w celu dotknięcia ściany.

- 11.5.3 Wszystkie ruchy nóg do góry i w dół muszą być równoczesne. Nogi lub stopy nie muszą być na tym samym poziomie, ale nie mogą one wykonywać ruchów naprzemiennych w stosunku do siebie. Ruchy nóg do stylu klasycznego nie są dozwolone.

- 11.5.3.1 Kiedy niepełnosprawność pływaka powoduje, że używa on tylko jednej (1) nogi, niefunkcjonalna noga musi być ciągnięta.

Interpretacja: „musi być ciągnięta” oznacza, że noga nie zapewnia ruchu napędzającego, ale może podążać za ruchem linii bioder i wydawać się wykonywać ruch naprzemienny.

- 11.5.4 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na, powyżej lub poniżej lustra wody.

Interpretacja: "Rozłączone" oznacza, że dłonie nie mogą być ułożone jedna na drugiej. Nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi. Przypadkowy kontakt palców dłoni nie jest błędem.

- 11.5.4.1 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak ma ramiona różnej długości tylko dłuższe z nich musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wyciągnięte do przodu równocześnie.

- 11.5.4.2 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływak z górnym kończynami zbyt krótkimi, aby wyciągnąć je powyżej głowy, musi dotknąć ściany dowolną górną częścią ciała.

- 11.5.4.3 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak używa tylko jednego (1) ramienia (jak określone przez Kody Wyjątków pływaka), pływak musi dotknąć ściany dłonią/ramieniem używaną w trakcie pływania.

- 11.5.4.4 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak, który używa obu ramion, ale ma ograniczony zakres ruchów w ramionach/tokciach, tylko dłuższe ramię musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wyciągnięte do przodu równocześnie.

- 11.5.5 Pływacy z klas startowych S11–12 mogą mieć trudności z wykonaniem równoczesnego dotknięcia przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi. Po starcie i po nawrotach, pływak może wykonać pod wodą jeden (1) lub więcej ruchów nóg i jeden (1) ruch ramion w celu wypłynięcia na powierzchnię. Dozwolone jest całkowite zanurzenie pływaka na dystansie nie dłuższym niż 15 m po starcie i każdym nawrocie, przed tym punktem głowa musi złamać lustro wody. Pływak musi pozostawać wynurzony do następnego nawrotu lub finiszu.

11.6 Styl zmienny

- 11.6.1 W konkurencjach indywidualnych stylu zmiennego pływak płynie czterema (4) stylami w następującej kolejności: motylkowy, grzbietowy, klasyczny i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje ćwierć ($\frac{1}{4}$) dystansu.

- 11.6.1.1 W konkurencjach indywidualnych 150 metrów i 75 metrów stylem zmiennym, pływak płynie trzema (3) stylami w następującej kolejności: grzbietowy, klasyczny i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje jedną trzecią ($\frac{1}{3}$) dystansu.

11.6.2 W konkurencjach sztafetowych w stylu zmiennym pływacy płyną czterema (4) stylami w następującej kolejności: grzbietowy, klasyczny, motylkowy i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje ćwierć ($\frac{1}{4}$) dystansu.

11.6.3 W stylu dowolnym, pływak musi być na piersiach, za wyjątkiem, kiedy wykonuje nawrót. Pływak musi powrócić do pozycji na piersiach przed wykonaniem jakiegokolwiek kopnięcia lub ruchu ramieniem.

Interpretacja: Normalna pozycja na piersiach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

11.6.4 Zakończenie pływania każdym ze stylów musi się odbyć zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym stylu.

11.7 Sztafety

11.7.1 W każdej konkurencji sztafetowej, każdy NPC może zgłosić tylko jeden (1) zespół. Wszyscy pływacy zgłoszeni do Zawodów przez system Klasyfikacyjny mogą brać udział w odpowiednich konkurencjach sztafetowych.

11.7.2 Członkowie jednego (1) zespołu sztafetowego muszą posiadać tę samą sportową narodowość.

11.7.3 Zestawienie składu zespołu sztafetowego może być zmienione pomiędzy eliminacjami i finałami danej konkurencji. Jeżeli rozgrywane są eliminacje, medale należy przyznać pływakom, którzy pływali w eliminacjach i/lub finałach (tj. maksymalnie wszystkim 8 pływakom).

11.7.4 Nazwiska, imiona, Klasy Startowe pływaków oraz kolejność muszą być zgłoszone na oficjalnym formularzu zgłoszenia sztafety World Para Swimming co najmniej na godzinę przed rozpoczęciem bloku, w którym konkurencja ma być rozgrywana. Niedopełnienie tego obowiązku będzie skutkowało wycofaniem zespołu z konkurencji i nałożeniem na NPC kary pięćdziesięciu euro (50€). Zespół nie będzie mógł uczestniczyć w tej konkurencji.

11.7.5 Nazwiska muszą być podane zgodnie z kolejnością płynięcia, a w sztafecie stylem zmiennym także zgodnie ze stylami.

11.7.5.1 Płynięcie w innej kolejności niż zgłoszona spowoduje dyskwalifikację zespołu.

11.7.6 Zastępstwa mogą być dokonywane wyłącznie w przypadku wycofania z przyczyn medycznych dokonanych zgodnie z przepisem 6.3. Jeżeli wycofanie z przyczyn medycznych jest zaakceptowane, nowy formularz zgłoszenia sztafety World Para Swimming musi być dostarczony.

11.7.7 Zespoły sztafetowe są oparte o system punktowy. Klasa Startowa pływaka przekłada się na jego wartość punktową (np. Klasa Startowa S6 jest warta sześć (6) punktów, Klasa Startowa SB12 jest warta dwanaście (12) punktów, itd.).

11.7.8 Dla sztafet pływaków z niepełnosprawnością wzroku (sztafety 49 punktów) zespół sztafetowy musi składać się z co najmniej jednego (1) zawodnika Klasy Startowej S/SB 11. Pozostali trzej (3) zawodnicy mogą posiadać dowolną Klasę Startową pomiędzy S/SB 11–13.

11.7.9 Każdy zespół sztafetowy składa się z czterech (4) pływaków. Dopuszcza się rozgrywanie sztafet mieszanych. Sztafety mieszane muszą składać z dwóch (2) mężczyzn i dwóch (2) kobiet. Międzyczasy uzyskane w tych konkurencjach nie mogą być uznawane jako rekordy i/lub czasy zgłoszeniowe.

11.7.10 W konkurencjach sztafetowych, drużyna pływaka, którego stopy utraciły kontakt z platformą startową słupka, zanim poprzedzający go pływak z drużyny dotknął ściany, będzie zdyskwalifikowana.

11.7.10.1 W konkurencjach sztafetowych pływak może startować z wody. Pływak nie może utracić kontaktu z miejscem startowym do czasu, kiedy poprzedzający go członek zespołu dotknie ściany, w przeciwnym wypadku drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

11.7.11 Każdy zespół sztafetowy, którego członek inny niż wyznaczony do płynięcia danego odcinka, wejdzie do wody w czasie trwania wyścigu zanim wszyscy pływacy, wszystkich zespołów ukończą wyścig – będzie zdyskwalifikowany.

11.7.11.1 Pływak, który startuje z wody w konkurencji sztafetowej, może wejść do wody dopiero kiedy poprzednia zmiana sztafetowa na tym samym końcu pływalni została wykonana.

11.7.12 Tapper może przekazać zawodnikowi informacje o zmianach sztafetowych i kolejności/miejscu sztafety. Dodatkowy tapper może być niezbędny, jeden do dotknięcia zawodnika kończącego swój odcinek i jeden do przeprowadzenia zmiany sztafetowej. Przekazywanie wskazówek trenerskich nie jest dozwolone.

11.7.13 W wyścigach sztafetowych każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni, określa, czy startujący pływak ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go pływak dotyka ściany startowej. Gdy dostępna jest automatyczna aparatura do sędziowania zmian w sztafecie, to powinna ona być zastosowana zgodnie z przepisem 10.10.

11.7.14 Każdy pływak, który skończy swój odcinek w konkurencji sztafetowej, musi bezzwłocznie opuścić pływalnię, nie przeszkadzając żadnemu innemu pływakowi, który jeszcze nie ukończył swojego odcinka.

11.7.14.1 Pływacy z Klas Startowych S/SB1–5 mogą pozostać na swoich torach, dopóki ostatni zawodnik z ich drużyny nie ukończy wyścigu. Zawodnik pozostający w wodzie musi odsunąć się na niewielką odległość od końca niecki pływalni, blisko liny torowej, ale w taki sposób, aby nie przeszkadzać zawodnikowi na sąsiednim torze.

11.8 Wyścig

11.8.1 Wszystkie wyścigi indywidualne muszą odbywać się oddzielnie dla każdej pćci.

11.8.2 Pływak pokonujący dystans samotnie, dla zaliczenia wyniku musi pokonać cały dystans.

11.8.3 Pływak musi pozostawać i ukończyć wyścig na tym samym torze, na którym wystartował.

11.8.3.1 Jeżeli pływak z niepełnosprawnością wzroku, który korzysta w tym wyścigu z tappera, wynurzy się na torze, który nie jest używany, może ukończyć wyścig na tym torze.

11.8.3.2 Jeżeli pływak z niepełnosprawnością wzroku wynurzy się na torze, który jest używany, preferowanym jest, aby pływak powrócił na właściwy tor. Tapper może podać słowną instrukcję, ale tylko po wyraźnym określeniu tego zawodnika po nazwisku, aby zapobiec rozpraszaniu lub przeszkadzaniu innym zawodnikom. Jeżeli pływak ukończy wyścig na zajętych torze, bez przeszkadzania innemu zawodnikowi, jego wynik będzie zaliczony.

Interpretacja: Poniższa tabela pomaga wyjaśnić przepisy 11.8.3, 11.8.3.1 i 11.8.3.2.

<u>Zawodnik z Taperem</u>	<u>11.8.3.1</u>	<u>Wynurza się na wolnym torze</u>	<u>Brak dyskwalifikacji</u>
	<u>11.8.3.2</u>	<u>Wynurza się na zajętych torze, powinien spróbować wrócić na swój tor, ale nie będzie ukarany, jeżeli mu się to nie uda</u>	<u>Brak dyskwalifikacji</u>
		<u>Wynurza się na zajętych torze, przeszkadza innemu zawodnikowi.</u>	<u>Patrz 11.8.7.1</u>
<u>Zawodnik bez Tappera</u>	<u>11.8.3</u>	<u>Kończy wyścig na własnym torze</u>	<u>Brak dyskwalifikacji</u>
	<u>11.8.3</u>	<u>Wynurza się na wolnym torze</u>	<u>Dyskwalifikacja</u>

11.8.4 We wszystkich konkurencjach pływak w czasie nawrotu musi mieć fizyczny kontakt ze ścianą pływalni. Nawrót musi być wykonany od ściany i nie jest dozwolone zrobienie kroku lub odbicie się od dna pływalni.

11.8.5 Podciąganie się na linie nie jest dozwolone.

11.8.6 Przeszkadzanie innemu pływakowi przez wpłynięcie na inny tor lub inne przeszkadzanie powoduje dyskwalifikację winnego. Jeśli przewinienie jest umyślne, Sędzia Główny powiadamia o tym NPC kraju, na terenie którego odbywa się wyścig, World Para Swimming i NPC zawodnika, który dopuszcza się tego wykroczenia.

11.8.7 Jeśli przewinienie zmniejszyło szanse innego zawodnika, Sędzia Główny może zezwolić mu na start w kolejnym wyścigu eliminacyjnym lub gdy przewinienie nastąpi w wyścigu finałowym lub w ostatnim wyścigu eliminacyjnym, może zarządzić powtórzenie wyścigu.

11.8.7.1 Jeśli w konkurencji dla zawodników z niepełnosprawnością wzroku przewinienie zostanie popełnione podczas wyścigu, przez pływaka wynurzającego się po starcie lub nawrocie na torze używanym przez innego zawodnika, lub płynącego zbyt blisko liny torowej itp. to Sędzia Główny może zezwolić jednemu lub wszystkim zawodnikom wystartować ponownie. Jeśli przewinienie nastąpi w wyścigu finałowym to Sędzia Główny może zarządzić powtórzenie wyścigu.

11.8.8 Pływacy z klas startowych S11, SB11 i SM11, z wyłączeniem tych, którzy posiadają protezy obu gałek ocznych, są zobowiązani nosić nieprzezroczyste (zaczernione) okulary w trakcie wyścigu. Pływacy z klas startowych S11, SB11 i SM11, u których ze względu na fizyczny stan twarzy nie jest możliwe noszenie okularów są zobowiązani zakryć oczy nieprzezroczystą osłoną. Okulary zawodników z klas startowych S11, SB11 i SM11 powinny zostać sprawdzone po zakończeniu wyścigu.

- 11.8.8.1 Jeżeli okulary przypadkowo spadły w trakcie skoku lub uległy zniszczeniu w trakcie wyścigu, pływak nie powinien zostać zdyskwalifikowany.
- 11.8.9 Żadnemu pływakowi nie można zezwolić na użycie urządzeń lub ubioru, które pomagałyby zwiększyć szybkość, pływalność lub wytrzymałość w czasie zawodów (takich jak rękawice, łapki, płetwy, opaski czy substancje klejące). Wszystkie rodzaje taśmy, które ograniczają niechciane ruchy są zabronione. Nie jest dozwolone naklejanie na ciało jakiegokolwiek plastra o ile nie zostało to zaaprobowane zgodnie z 6.2.6.
- 11.8.9.1 Żadnemu pływakowi nie można zezwolić na użycie protezy, za wyjątkiem protezy oka lub ortezy podczas wyścigu.
- 11.8.10 Każdy zawodnik nie biorący udziału w wyścigu, który wejdzie do wody w czasie jego trwania, zanim wszyscy pływacy ukończą go, będzie zdyskwalifikowany w przewidzianym dla niego następnym wyścigu.
- 11.8.11 Każdy pływak, który skończy swój wyścig, może bezzwłocznie opuścić pływalnię, nie przeszkadzając żadnemu innemu pływakowi, który jeszcze nie ukończył wyścigu.
- 11.8.12 Na zakończenie każdego wyścigu Sędzia Główny sygnalizuje zawodnikom za pomocą dwóch (2) krótkich gwizdków, że muszą wyjść z wody.
- 11.8.13 Nie jest dozwolone dyktowanie tempa ani nie może być stosowane żadne urządzenie lub system dający taki efekt.
- 11.8.14 Kiedy błąd sędziego następuje po błędzie zawodnika, błąd zawodnika może zostać nie wzięty pod uwagę.

ZAŁĄCZNIK 1: PŁYWANIE NA WODACH OTWARTYCH

Przepisy pływania na wodach otwartych zostaną przetłumaczone w późniejszym terminie.

ZAŁĄCZNIK 2: OBIEKTY

Celem przepisów dotyczących obiektów sportowych jest zapewnienie najlepszych możliwych warunków do przeprowadzania Zawodów i treningu. Niniejsze przepisy nie zmierzają do zarządzania kwestiami dotyczącymi korzystania z obiektów przez ogół użytkowników. Kontrola nad obiektami w zakresie nadzoru nad użytecznością publiczną oraz odpowiedzialność za nią należy do właściciela obiektu lub organu kontrolującego.

Przepisy dotyczące obiektów stanowią część Przepisów i Regulaminów World Para Swimming i są przedstawione w **Załączniku 2: Obiekty**.

1.1 Uwagi ogólne

1.1.1 World Para Swimming rozróżnia dwa (2) rodzaje pływalni:

1.1.1.1 Pływalnie o standardzie paraolimpijskim: Igrzyska IPC, Zawody IPC i Sankcjonowane Zawody World Para Swimming powinny być przeprowadzane na pływalni o standardzie paraolimpijskim, który spełnia wymagania ujęte w 1.3 i 1.4, z tym, że World Para Swimming może uchylić pewne wymagania w stosunku do istniejących pływalni, jeśli one w sposób istotny nie przeszkadzają w organizacji Zawodów.

1.1.1.2 Pływalnie o minimalnym standardzie: Zawody Zatwierdzone World Para Swimming powinny być przeprowadzone na pływalni, która spełnia wszystkie minimalne wymagania ujęte w 1.2.

1.1.2 Pływalnia i wyposażenie techniczne na Igrzyska IPC, Zawody IPC i Sankcjonowane Zawody WPS muszą być poddane inspekcji i zostać zatwierdzone we właściwym czasie przed zawodami pływackimi przez Delegata Technicznego lub World Para Swimming.

1.1.3 Na Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS wszystkie pływalnie powinny być dostępne do użytku przez zgłoszonych zawodników na minimum dwa (2) dni przed rozpoczęciem zawodów. Pływalnia powinna być dostępna dla zawodników na minimum 1,5 godziny przed rozpoczęciem każdego bloku zawodów.

1.1.4 Wszystkie pływalnie i budynki powinny być przystosowane dla osób niepełnosprawnych.

1.1.5 Podczas dni przeprowadzania Zawodów pływalnie powinny być dostępne dla treningu w czasie, gdy Zawody nie są przeprowadzane.

1.1.6 Maty powinny być umieszczone na brzegach pływalni przy zewnętrznych torach, w odległości jednego (1) metra od każdego końca pływalni. Każda mata powinna mieć minimalnie jeden (1) metr szerokości i dwa (2) metry długości.

1.1.7 Gdy telewizja używa podwodnego sprzętu do filmowania, musi on być zdalnie sterowany i nie powinien ograniczać widzenia lub toru zawodników i nie może zmienić konfiguracji pływalni ani zastępować oznaczeń wymaganych przez World Para Swimming.

1.2 Minimalne standardy pływalni

1.2.1 Długość

1.2.1.1 50,000 metrów. Jeżeli płyty kontaktowe automatycznego pomiaru czasu są zainstalowane na ścianie startowej, lub dodatkowo na ścianie nawrotowej, pływalnia musi być takiej długości, aby zagwarantować wymaganą odległość 50,000 metrów między dwoma (2) płytami.

1.2.1.2 25,000 metrów. Jeżeli płyty kontaktowe automatycznego pomiaru czasu, czasu są zainstalowane na ścianie startowej, lub dodatkowo na ścianie nawrotowej, pływalnia musi być takiej długości, aby zagwarantować wymaganą odległość 25,000 metrów między dwoma (2) płytami.

1.2.2 Tolerancja długości

1.2.2.1 Dopuszczalna tolerancja dla pływalni 50,00 m wynosi +0,010, -0.000

Sposób pomiaru tolerancji:

Ściana do ściany: Minimalnie 50.020 / Maksymalnie 50.030

Tolerancja musi być stała od 0,300 mm powyżej do 0,800 metra poniżej powierzchni wody.

Powyższe wymiary powinny być zatwierdzone przez uprawnionego geodetę kraju lub innego wykwalifikowanego urzędnika w imieniu LOC.

1.2.2.2 Dopuszczalna tolerancja dla pływalni 25,00 m wynosi +0,010, -0.000

Sposób pomiaru tolerancji:

Ściana do ściany: Minimalnie 25.020 / Maksymalnie 25.030

Tolerancja musi być stała od 0,300 mm powyżej do 0,800 metra poniżej powierzchni wody.

Powyższe wymiary powinny być zatwierdzone przez uprawnionego geodetę kraju lub innego wykwalifikowanego urzędnika w imieniu LOC.

1.2.3 Głębokość

1.2.3.1 Wymagana jest głębokość minimum 1,35 metra, poczynając od 1-szego metra pływalni do przynajmniej 6-tego po stronie słupków startowych. Na pozostałej części wymagana jest głębokość minimum 1,0 m.

1.2.4 Ściany

1.2.4.1 Ściany końcowe powinny być pionowe, równoległe i tworzyć z powierzchnią wody kąty proste (90 stopni). Powinny być zbudowane z twardego materiału o nieśliskiej powierzchni. Taka ściana powinna sięgać 0,8 metra poniżej powierzchni wody tak, aby umożliwić pływakowi dotknięcie jej i odepchnięcie się od niej przy nawrocie bez żadnego niebezpieczeństwa.

1.2.4.2 Listwy wypoczynkowe wzdłuż ścian pływalni są dozwolone. Nie mogą one znajdować się na głębokości mniejszej niż 1,2 metra poniżej powierzchni wody i mogą mieć szerokość od 0,1 metra do 0,15 metra. Zarówno wewnętrzne jak i zewnętrzne listwy wypoczynkowe są dopuszczalne, jednakże wewnętrzne listwy wypoczynkowe są preferowane.

1.2.4.3 Przelewy mogą być umieszczone na wszystkich czterech ścianach pływalni. Jeżeli przelewy są zainstalowane na ścianach końcowych, to muszą być tak umieszczone, aby można było umocować płyty kontaktowe do wymaganej wysokości 0,3 metra powyżej powierzchni wody. Muszą one być przykryte odpowiednią siatką lub ekranem.

1.2.5 Tory

1.2.5.1 Tory powinny być co najmniej na 2,5 m szerokie z dwoma pasami o szerokości co najmniej 0,2 m każdy na zewnątrz pierwszego i ostatniego toru.

1.2.6 Liny torowe

1.2.6.1 Liny torowe muszą być przeciągnięte na całej długości toru i przymocowane na obu krańcach pływalni do haków zagłębionych w ścianach. Haki muszą być zamocowane tak aby „pływaki” linowe na każdym końcu pływalni były na powierzchni wody. Każda lina torowa musi składać się z „pływaków” na całej długości, mających średnicę minimum 0,10 m a maksimum 0,15 m.

1.2.6.2 Na pływalni 8-torowej kolory lin na pływalni muszą być jak następuje:

- Dwie (2) ZIELONE liny na torach 1 i 8
- Cztery (4) NIEBIESKIE liny na torach 2, 3, 6 i 7
- Trzy (3) ŻÓŁTE liny na torach 4 i 5

1.2.6.3 Na pływalni 10-torowej kolory lin na pływalni muszą być jak następuje:

- Dwie (2) ZIELONE liny na torach 0 i 9
- Sześć (6) NIEBIESKICH lin na torach 1, 2, 3, 6, 7 i 8
- Trzy (3) ŻÓŁTE liny na torach 4 i 5

1.2.6.4 Pływaki w odległości 5,0 metrów od każdej ze ścian szczytowych muszą być koloru czerwonego.

1.2.6.5 Nie może być więcej niż jedna lina torowa pomiędzy torami. Liny muszą być mocno naciągnięte.

1.2.6.6 Na wysokości oznaczenia 15-tego metra z każdego końca pływalni pływaki muszą być innego koloru niż pozostałe.

1.2.6.7 Na pływalniach 50 m pływaki muszą zaznaczać innym kolorem odległość 25 m.

1.2.6.8 Numery torów z miękkiego tworzywa mogą być umieszczone na linach torowych na starcie i na końcu nawrotowym pływalni.

1.2.7 Słupki startowe

1.2.7.1 Słupki startowe muszą być sztywne i nie mogą dawać efektu sprężystości.

- 1.2.7.2 Wysokość słupka startowego ponad powierzchnię wody powinna wynosić od 0,5 metra do 0,75 metra.
- 1.2.7.3 Powierzchnia słupka co najmniej 0,5 metra x 0,5 metra powinna być pokryta przeciwślizgowym materiałem.
- 1.2.7.4 Maksymalne pochylenie jej w kierunku wody nie może przekroczyć 10°. Słupek startowy może posiadać regulowany podnóżek.
- 1.2.7.5 Słupek musi być tak skonstruowany, aby pozwalał na uchwyt dłoni pływakowi podczas startu z niego, z przodu lub jego boków. Jeżeli grubość platformy startowej przekracza 0,04 metra, zalecane jest, aby z obu stron słupka w przedniej części wycięte były uchwyty szerokie przynajmniej na 0,1 metra i o szerokości 0,4 metra z przodu słupka 0,03 m poniżej platformy startowej.
- 1.2.7.6 Uchwyty na dłonie do startu ze słupka mogą być zainstalowane z boków słupka startowego.
- 1.2.7.7 Uchwyty do startu w stylu grzbietowym muszą być umieszczone na wysokości od 0,3 metra do 0,6 metra nad powierzchnią wody poziomo i pionowo. Uchwyty te muszą być równoległe do powierzchni ściany i nie mogą wystawać poza nią w kierunku wody.
- 1.2.7.8 Wyświetlacze elektroniczne mogą być zainstalowane pod platformami startowymi. Błyśkanie nie jest dozwolone. Cyfry nie mogą się zmieniać w czasie startu do stylu grzbietowego.
- 1.2.7.9 Numeracja – Każdy słupek startowy musi posiadać numer na wszystkich 4 stronach, wyraźnie widoczny. Zalecane jest, aby tor numer 1 na pływalni ośmiotorowej znajdował się z prawej strony, gdy stoi się na starcie twarzą do pływalni z wyjątkiem dystansów 50 m, które mogą rozpoczynać się z drugiej strony. W przypadku pływalni dziesięciorowej, zalecane jest, aby tor numer 0 znajdował się z prawej strony, gdy stoi się na starcie twarzą do pływalni z wyjątkiem dystansów 50 m, które mogą rozpoczynać się z drugiej strony. Płyty kontaktowe mogą być numerowane w części szczytowej.
- 1.2.7.10 Podpora do startu w stylu grzbietowym
- Podpora do startu w stylu grzbietowym może być użyta:
- Położenie podpory może być regulowane od 4 centymetrów powyżej do 4 centymetrów poniżej poziomu wody.
 - Podpora ma co najmniej 65 centymetrów długości.
 - Podpora musi mieć 8 centymetrów wysokości, 2 centymetry grubości i 10 stopni nachylenia.

1.2.8 Oznaczenia do nawrotów w stylu grzbietowym

- 1.2.8.1 Linki z chorągiewkami muszą być zawieszane w poprzek pływalni na wysokości minimum 1,8 metra i maksimum 2,5 metra nad powierzchnią wody, zamocowane na podpórkach lub stojakach w odległości 5 metrów od obu końców pływalni.

W odległości 5 metrów od każdego końca pływalni muszą być umieszczone znaki, a tam, gdzie to jest możliwe także na każdej linii torowej.

1.2.8.2 Oznaczenia do nawrotów w stylu grzbietowym powinny być w kolorze kontrastującym z kolorem sufitu lub nieba.

1.2.9 Linka przedwczesnego startu

1.2.9.1 może być zawieszona na wysokości nie mniej niż 1,2 metra w poprzek pływalni na stojakach umieszczonych w odległości 15 metrów od linii startu. Powinna ona być przymocowana do stojaków przy pomocy szybko zwalnającego mechanizmu. Po opuszczeniu do wody, linka powinna pokrywać wszystkie tory.

1.2.10 Temperatura i ruch wody

1.2.10.1 Temperatura wody musi wynosić od 25°C do 28°C.

1.2.10.2 W czasie zawodów woda w pływalni musi być utrzymana na stałym poziomie bez znacznego przepływu.

1.2.10.3 W celu utrzymania poziomu wody, zapewnienia przejrzystości wody i biorąc pod uwagę przepisy o ochronie zdrowia obowiązujące w danym kraju, dopływ i odpływ wody musi być regulowany następująco:

- 220 do 250 m³/h dla pływalni 50,00 m
- 150 do 180 m³/h dla pływalni 33,33 m
- 120 do 150 m³/h dla pływalni 25,00 m

1.2.10.4 Przy tym tempie wymiany, dystrybucja wody musi być taka, że nie powstają przez to znaczne prądy lub zawirowania.

„Znaczne prądy” są zdefiniowane jako ruch wody, który jest w stanie przesunąć pływającą piłkę do koszykówki (wypełnioną 6 litrami wody dla uzyskania odpowiedniej pływerności) w jednym kierunku o więcej niż 1,25 m w 60 sekund.

W praktyce pomiar dokonuje się poprzez zainstalowanie dwóch pływających lin w poprzek toru (aby uzyskać kwadrat o boku 2,5 m, patrz rysunek poniżej) a następnie umieścić piłkę do koszykówki na środku kwadratu. Jeżeli piłka nie dotknie żadnej z czterech lin w ciągu 60 sekund, poziom zawirowań jest prawidłowy.

Pomiar powinien być powtórzony na torach 1, 3, 6, 8 po obu stronach pływalni, 5 metrów od ścian końcowych.

1.2.11 **Oświetlenie** – natężenie oświetlenia nad słupkami startowymi i krańcami pływalni przy nawrotach nie może być mniejsze niż 600 luksów.

1.2.12 **Oznaczenie torów** – powinno być w ciemnym, kontrastowym kolorze, umieszczone na dnie pływalni na środku każdego toru.

Szerokość:	minimum 0,2 m, maksimum 0,3 m
Długość:	46,0 m na pływalniach 50 m; 21,0 m na pływalniach 25 m.

Każda linia toru powinna kończyć się w odległości 2,0 metrów od ściany krańcowej pływalni wyraźną linią poprzeczną o długości 1,0 metra i o tej samej szerokości co linie toru. Na ścianach krańcowych lub na płytach kontaktowych powinny być oznaczone linie tej samej szerokości co linie toru.

Powinny one przebiegać bez przerw od krawędzi pływalni do dna pływalni maksymalnie do 3 metrów. Linia poprzeczna o długości 0,5 metra powinna być umieszczona na głębokości 0,3 metra poniżej powierzchni wody, mierząc od środkowego punktu linii poprzecznej.

Na 50 metrowych pływalniach oddawanych do użytku po 1 stycznia 2006, w odległości 15 metrów od każdej ściany szczytowej pływalni musi być linia poprzeczna o długości 0,5 metra. Od października 2013 ta odległość powinna być mierzona pomiędzy ścianą szczytową i punktem środkowym poprzecznej linii.

1.2.13 Pomosty

1.2.13.1 Jeżeli pomost służy jako ściana nawrotowa musi rozciągać się na całą szerokość pływalni i stanowić trwałą, gładką, nieśliską, stabilną pionową powierzchnię, do której można zamontować płyty kontaktowe na powierzchni nie mniejszej niż 0,8 m poniżej i 0,3 m powyżej powierzchni wody, musi być pozbawiona niebezpiecznych otworów poniżej ani powyżej linii wody, w które mogłyby dostać się pływaka dłonie, stopy, palce nóg lub rąk. Pomosty muszą być tak zaprojektowane, żeby umożliwiały swobodny ruch sędziów wzdłuż nich, nie powodujący znacznych prądów lub zawirowań wody.

1.3 Paraolimpijskie standardy pływalni

1.3.1 **Długość:** powinna wynosić 50,0 metrów pomiędzy płytami kontaktowymi do automatycznego pomiaru czasu, z wyjątkiem mistrzostw świata na pływalni 25 metrowej, gdzie obowiązuje 25,0 metrów odległości pomiędzy płytami kontaktowymi na ścianie startowej i ścianą nawrotową lub płytami kontaktowymi na ścianie nawrotowej.

1.3.1.1 Tolerancja długości jak w 1.2.2.

1.3.1.2 Szerokość: 25,0 metrów.

1.3.1.3 Głębokość: minimum 2,0 metry.

1.3.1.4 Ściany: według 1.2.4.

1.3.1.5 Pływalnie muszą być wyposażone w ściany z górnymi przelewami na obu końcach.

1.3.1.6 Liczba torów: min. osiem (8) torów dla Mistrzostw IPC i dziesięć (10) dla Igrzysk Paraolimpijskich.

1.3.1.7 Szerokość torów musi wynosić 2,5 metra z dwoma przestrzeniami o szerokości 2,5 metra na zewnątrz torów 1–8. Muszą być liny torowe oddzielające te przestrzenie od torów 1 i 8 na igrzyskach olimpijskich i mistrzostwach świata. Przy 10 torach musi być oznakowanie od 0 do 9.

Podczas Mistrzostw IPC musi być lina torowa oddzielająca te przestrzenie od torów 0 i 9.

1.3.2 **Liny torowe:** według 1.2.6.

1.3.3 **Słupki startowe:** według 1.2.7. Z wyjątkiem powierzchni startowej, która wynosi przynajmniej 0,5 metra szerokości i 0,6 metra długości i jest pokryta przeciwślizgowym materiałem. Musi być zainstalowane urządzenie oceny przedwczesnej zmiany sztafetowej.

1.3.4 **Numeracja:** według 1.2.7.9.

1.3.5 Oznaczenia dla nawrotów stylu grzbietowego: według 1.2.8.

Linki z chorągiewkami muszą się znajdować na wysokości 1,80 metra nad powierzchnią wody. Trójkątne flagi muszą być przymocowane do linki krawędzią o długości 20 cm o pozostałych krawędziach 40 cm. Odległość między flagami powinna wynosić 25 cm. Flagi mogą posiadać oznakowanie zaaprobowane wcześniej przez World Para Swimming.

1.3.6 Linka przedwczesnego startu: według 1.2.9.

1.3.7 Temperatura wody: według 1.2.10.

1.3.8 **Oświetlenie:** Natężenie oświetlenia nad całą pływalnią nie może być mniejsze niż 1500 luksów.

1.3.9 **Oznakowania torów:** według 1.2.12. Odległość pomiędzy środkami sąsiednich torów musi wynosić 2,5 metra.

1.3.10 Jeżeli pływalnia i basen do skoków są usytuowane we wspólnej strefie, minimalna odległość między nimi musi wynosić 5,0 metrów. Na pływalniach oddawanych do użytku po 1 stycznia 2014 minimalna odległość wynosi 8 metrów, jednakże 10 metrów jest preferowane.

1.4 Automatyczna aparatura do sędziowania

1.4.1 Na Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS powinna być zapewniona i używana zatwierdzona automatyczna aparatura do sędziowania.

1.4.2 Automatyczna i półautomatyczna aparatura pomiaru czasu mierzy czas każdego pływaka i ustala względną kolejność miejsc na mecie. Pomiar czasu i ustalanie kolejności powinno odbywać się z dokładnością do dwóch miejsc dziesiętnych (1/100 sekundy). Zainstalowane urządzenie nie może przeszkadzać pływakom przy starcie i nawrotach, ani zakłócać funkcjonowania systemu przelewowego.

1.4.3 Urządzenie to musi:

1.4.3.1 Być uruchamiane przez startera.

1.4.3.2 Mieć zasłonięte wszelkie przewody elektryczne na pomoście pływalni.

1.4.3.3 Zapewnić przekaz wszystkich zanotowanych informacji dla każdego toru w układzie miejsc i torów.

1.4.3.4 Zapewnić łatwe odczytywanie czasu zawodnika.

1.4.4 Urządzenie startowe

1.4.4.1 Starter powinien posiadać mikrofon do podawania ustnych poleceń.

1.4.4.2 Mikrofon i sygnał startowy muszą być połączone z głośnikami przy każdym słupku startowym, gdzie komenda i sygnał startowy będzie słyszalny jednakowo i równocześnie przez każdego pływaka.

1.4.4.3 Świetlny sygnał startowy dla pływaków z niepełnosprawnością słuchu musi być dostępny na pomoście startowym. Urządzenie emitujące sygnał świetlny musi dać się przenieść do słupka startowego zawodnika i dać się umieścić zgodnie z potrzebą pływaka, i tak żeby było widoczne dla Sędziego Głównego i Startera.

1.4.5 Płyty kontaktowe

1.4.5.1 Minimalne wymiary płyt kontaktowych wynoszą: 2,4 metra szerokości, 0,9 metra wysokości, a ich grubość musi wynosić 0,01 metra, gdy płyta jest zamknięta (i pomiar czasu jest zatrzymany).

Muszą one sięgać 0,3 metra ponad i 0,6 metra poniżej powierzchni wody. Urządzenie na każdym torze musi być podłączone niezależnie tak, aby je można było kontrolować osobno. Powierzchnia płyt kontaktowych musi być jasnego koloru i musi być oznakowana liniami przewidzianymi dla ścian pływalni.

1.4.5.2 Mocowanie: Płyty kontaktowe muszą być przymocowane nieruchomo na środku torów. Płyty kontaktowe mogą być przenośne, aby można je było zdejmować, gdy nie ma zawodów.

1.4.5.3 Czułość: Czułość płyt kontaktowych musi być taka, aby nie dały się uruchomić przez falowanie wody, lecz pod wpływem lekkiego dotknięcia dłońią. Płyty muszą być czułe na górnej krawędzi.

1.4.5.4 Oznakowanie: Oznakowanie na płytach musi być zgodne i nakładać się na oznaczenia istniejące na ścianie pływalni; obwód i krawędzie płyt muszą być oznaczone 0,025 m czarną obwódką.

1.4.5.5 Bezpieczeństwo: Płyty muszą być zabezpieczone przed możliwością spowodowania porażenia prądem i nie mogą mieć ostrych krawędzi.

1.4.6 Przy półautomatycznym pomiarze czasu, sędziowie mierzący czas muszą wyłączyć aparaturę przyciskiem w momencie dotknięcia ściany pływalni przez pływaka na zakończenie wyścigu.

1.4.7 Przy zainstalowaniu automatycznej aparatury, niezbędne minimum wyposażenia stanowią następujące akcesoria:

1.4.7.1 Wydruk wszystkich informacji, które mogą być odtworzone w czasie kolejnego wyścigu.

1.4.7.2 Tablica świetlna dla widzów.

1.4.7.3 Urządzenie do sędziowania zmian w sztafecie z dokładnością do 1/100 sekundy. Gdy są zainstalowane górne kamery obraz z nich może być przeglądany jako dodatek do oceny zmian sztafetowych przez system automatyczny. Odnośnie dopuszczalnych różnic w czasach zmian sztafetowych powinno się skonsultować z producentem urządzenia.

1.4.7.4 Automatyczny licznik długości.

1.4.7.5 Czytnik części dystansu.

1.4.7.6 Podsumowanie komputerowe.

1.4.7.7 Korektor błędnego dotknięcia.

1.4.7.8 Możliwość automatycznego przełączenia na zasilanie z ładowalnych akumulatorów.

1.4.8 W Igrzyskach IPC, Zawodach IPC i Sankcjonowanych Zawodach WPS niezbędne są ponadto:

1.4.8.1 Tablica świetlna dla widzów musi zawierać przynajmniej dwanaście (12) trzydziestodwuznakowych (32) linii, mogącej wyświetlać zarówno litery jak i cyfry. Każdy znak musi mieć minimalną wysokość 360 mm. Każda linia – matryca tablicy musi mieć możliwość przesuwania w dół i w górę, z opcją migania. Każda cała matryca tablicy musi być programowalna z możliwością pokazywania animacji. Minimalny rozmiar tablicy to 7,5 m szerokości i 4,5 m wysokości.

1.4.8.2 Klimatyzowane pomieszczenie kontrolne o wymiarach przynajmniej 6,0 metra x 3,0 metra usytuowane między 3,0 m a 5,0 m od ściany finiszowej z nie zakłóconym widokiem na ścianę finiszową w czasie całego wyścigu. Sędzia Główny musi mieć łatwy dostęp do pomieszczenia kontrolnego w czasie całych zawodów. Poza czasem zawodów pomieszczenie kontrolne musi mieć możliwość zabezpieczenia.

1.4.8.3 Pomiar wideo.